Notes de Joften

Nous avons trouvé un ancien champ de bataille près du repaire de Thoron. Sur le sol gisait toute une variété d'armes et d'armures des Daedra connus sous le nom de Saints dorés et Vils séducteurs. C'est là-bas que nous avons récupéré leurs armes, et avons créé nos compagnies de bandits en adoptant leurs noms. Depuis ce jour-là, en tant qu'unique forgeron, j'ai pris la responsabilité d'étudier ces artefacts surnaturels.

Et à présent, mes efforts pour reproduire le somptueux artisanat de ces majestueux Daedra portent enfin leurs fruits.

Ma mémoire n'est plus aussi fiable qu'autrefois. Si cette dernière venait à me trahir, au moins ces notes permettront à d'autres de perpétuer cet artisanat.

Il faudrait être fou pour forger des armes à partir de l'or, car c'est un métal bien trop souple. Pourtant, les lames dorées des Saints sont légères et résistent autant que l'acier. Comment est-ce possible ? Il semblerait que l'astuce consiste à appliquer trois couches : tout d'abord, la structure de l'arme doit être renforcée avec de la pierre de lune raffinée. Ensuite, l'or doit être appliqué lorsqu'il atteint le point de chaleur précédant la fonte. Enfin, il convient d'introduire le coeur d'un Daedra dans la forge lorsque l'arme est mise à chauffer pour lui donner sa forme finale et transformer complètement les attributs du métal afin de lui conférer son extraordinaire solidité.

Le procédé pour forger l'armure mazken des Séducteurs est similaire, mais demande plus de finesse, car il faut équilibrer le modelage de l'ébène, une matière très rigide, en ajoutant régulièrement du vif-argent. La chaleur de la forge doit être absolument contrôlée, autrement la forme et l'intégrité de l'équipement pourraient être détériorées. Comme indiqué précédemment, placez le coeur daedra dans la forge lorsque vous faites chauffer l'arme.

Notes de Joften

FormId	ccbgssse025-advdsgs.esm:000CD4
Owning plugin	ccbgssse025-advdsgs.esm
Local FormId	000CD4
Editor ID	ccBGSSSE025_BlacksmithNote
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal02
Value (gold)	0
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	0
Leveled lists	0
Scripts	1

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.