Journal de Thoron - Volume 1

2 de semailles, 4€ 200

J'ai fait un rêve. Pas de ces rêves qu'on fait dans son sommeil ou par stupeur, non. Plutôt un rêve éveillé et sensuel. Je possède désormais un morceau d'ambre façonné comme le Dieu Fou lui-même. Lorsque j'ai posé la main sur lui, j'ai mis un pied dans le monde de Mania. Mon esprit était parfaitement clair, et mes yeux à jamais ouverts.

Mais tout rêve finit prendre fin, et mon moment d'euphorie s'acheva. D'un seul pas, je me suis retrouvé à nouveau dans la nature, bien loin de ma Mania bien-aimée. J'ai dit adieu aux collines dorées, aux colonnes lumineuses et aux incroyables fragrances, pour laisser place à la puanteur des fleurs et des crétins que la morosité ne perturbe pas.

Je dois à tout prix me reconnecter à l'artefact, et à ce monde merveilleux qu'il m'a révélé.

---

4 de semailles, 4€ 200

Malédiction !

Après deux jours de concentration intense, j'ai enfin pu me reconnecter à Mania. Enfin, il serait peut-être plus juste de dire que Mania s'est reconnecté à moi, dans ce campement isolé près de Solitude. Un puissant daedra a pris forme devant mes yeux : un Saint doré, à l'armure luisante et aux yeux brûlants de surprise et de fureur. À ma grande surprise, mes méthodes habituelles pour soumettre les daedra à ma volonté se révélèrent infructueuses. Et alors qu'il commençait à lever son épée sur moi, j'ai fui.

Quel que fût le pouvoir que contenait encore cet ambre, il est désormais éteint. Il faut que je trouve d'autres artefacts similaires, afin d'utiliser leur magie pour me reconnecter au monde que j'ai perdu.

Journal de Thoron - Volume 1

FormId	ccbgssse025-advdsgs.esm:19D3C6
Owning plugin	ccbgssse025-advdsgs.esm
Local FormId	19D3C6
Editor ID	ccBGSSSE025_ThoronJournal02
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal03
Value (gold)	0
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.