Journal de ‹Alias=Husband›

14 de semailles

Aujourd'hui est le premier jour de nos nouvelles vies. J'ai acheté un grand terrain avec une ferme à rénover pour une bouchée de pain juste à l'extérieur de Rorikbourg. Personne d'autre n'en voulait, soi-disant que la terre est trop caillouteuse et qu'il y a trop de rochers. Mais <Alias=Wife> et moi avons de la force et du courage à revendre : nous sortirons ces rochers de nos terres et transformerons ces dernières en une plantation fertile dépassant leur imagination.

Ce sera l'endroit parfait pour élever notre petit <Alias=GhostChild>.

---

21 de plantaisons

Longue journée. Ma main me fait presque trop mal pour écrire. La ferme est réparée et les premiers semis sont en terre. Je me sens bien. Nous avons réussi. Ce soir, <Alias=Wife> m'a embrassé comme lorsque nous venions de nous marier. Ses yeux m'appellent.

---

1 de hautzénith

Nous avons fait nos premières récoltes aujourd'hui. Il n'y avait pas grand-chose, mais c'est un début. Lorsque j'ai vu les premiers rayons du soleil percer l'horizon pour illuminer nos champs ce matin, j'ai su comment baptiser cet endroit : <Alias=FarmLocation>, comme la lumière du glorieux Akatosh. Bientôt, cet endroit fera un bel héritage pour notre fils. Je le sais.

---

23 de soufflegivre

J'ai me sens si troublé. <Alias=GhostChild> devient un jeune homme bien bâti, bien qu'il passe trop de temps à jouer avec cette épée en bois et à rêver de rejoindre la Légion.

Mais ma chère épouse, <Alias=Wife>... agit étrangement. Parfois, elle disparaît pendant des heures, puis réapparaît dans la maison comme si elle n'était jamais partie. Je la vois souvent porter un panier rempli de fleurs sombres bizarres, et elle refuse de me dire ce qu'elles sont ou là où elle les a eues. Et l'hiver dernier, lorsque <Alias=GhostChild> est tombé malade, <Alias=Wife> s'est procuré une petite bouteille noire dieu sait où et a versé dieu sait quoi dans sa gorge... quelques minutes plus tard à peine, la fièvre était partie. <Alias=Wife> a refusé de me dire quoi que ce soit à ce sujet. J'étais ravi qu'elle ait sauvé notre fils, évidemment, mais...

Que Mara me garde, mais j'ai peur que ma femme soit devenue une adoratrice des Daedras, ou une sorcière.

---

16 de Mi-l'An

<Alias=GhostChild> a disparu depuis trois jours. Mon petit garçon.

J'ai cherché partout, mais il est introuvable. Même son épée en bois préférée a disparu. Et si des loups l'avaient emporté ? Ou que des brigands l'avaient enlevé ?

<Alias=Wife> me surveille. Je n'aime pas son regard. Et elle n'a pas pleuré du tout. Quel genre de mère ne pleure pas lorsque son enfant disparaît ?

Et si...
Je n'ose même pas l'écrire. C'est inconcevable.

J'ai trouvé. J'ai découvert le secret de <Alias=Wife>. L'endroit où elle disparaît. Tous ces livres, ces potions, ces plantes... j'ai trouvé tant de choses maléfiques là-dedans. Que les Divins me viennent en aide, ma femme est une sorcière.

Je ne voulais pas ouvrir ses livres ignobles, mais je devais savoir. Je le devais...

L'obscurcine mortelle. C'est comme ça que la plante s'appelle, celle qui se trouvait dans son panier. Elle en fait pousser partout dans son endroit secret.

Elle a dû empoisonner mon fils. J'ai vu ce sourire sarcastique sur son visage, cette lueur malicieuse dans ses yeux alors qu'elle me regardait mettre la ferme sens dessus dessous pour le retrouver. Elle se moquait de moi.

Je n'ai jamais ressenti une colère pareille. J'en tremble, littéralement.
Je sais exactement ce que je dois faire. L'esprit de mon fils chuchote à mon oreille, il réclame vengeance.

Je garde toujours une hache sur la porte au cas où, pour les animaux sauvages. Elle fera très bien l'affaire pour une sorcière.

Journal de <Alias=Husband>

FormId	ccvsvsse004-beafarmer.esl:000817
Owning plugin	ccvsvsse004-beafarmer.esl
Local FormId	000817
Editor ID	ccVSVSSE004_BOOK_JournalHusband
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	0
Type	Book or tome
Weight	0.5
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.