Journal de Valerica

27 de vifazur

Les divagations d'Harkon commencent à sérieusement poser problème. Je lui ai déjà répété plusieurs fois que ses prophéties irresponsables risquaient d'exposer notre peuple au danger, mais il ne m'écoute même pas. J'ai l'impression de ne plus exister à ses yeux. Mon travail est mon seul refuge pendant qu'il mène son absurde croisade.

28 de vifazur

C'est un grand jour. J'ai réussi à synchroniser la Coupe du portail au Cairn de l'âme à l'aide d'une petite quantité d'ingrédients. Le portail n'est resté ouvert que quelques secondes, mais je suis sûre de pouvoir l'ouvrir indéfiniment en affinant la formule. J'ai le sentiment qu'il manque encore l'ingrédient clé, quelque chose d'assez puissant pour dissiper les forces contre lesquelles je me heurte. Les Maîtres Idéaux ne m'ont été d'aucun secours. Ils parlent par énigmes et ne m'apportent aucune aide, que je leur fournisse régulièrement des âmes ou non. Il faut que j'ouvre un portail suffisamment longtemps pour le traverser et échapper à l'emprise d'Harkon, même si cela signifie l'exil éternel.

3 d'âtrefeu

J'ai réussi ! Après avoir gaspillé des milliers de pièces d'or en ingrédients, j'ai trouvé par quel moyen maintenir un portail ouvert. Je récapitule ci-dessous la liste des ingrédients à utiliser, mais la prudence me dicte de ne pas préciser les quantités. Autre précaution, j'ajoute mon propre sang à la formule pour que personne ne puisse me la voler et me suivre dans le Cairn de l'âme.

Voici la formule :

Farine d'os moulue finement
Sel du Néant purifié
Fragments de pierre spirituelle

Placez ces ingrédients, en respectant les proportions, dans une Coupe du portail argentée

et ajoutez le sang en guise de réactif.

Demain, j'entrerai dans le Cairn de l'âme. Je dois d'abord rassembler mes effets et me préparer à un exil qui risque d'être long. Plus important encore, je dois mettre mon plan en marche et envoyer rapidement Sérana à la Crypte de Sombreval.

Journal de Valerica

FormId	dawnguard.esm:003C4B
Owning plugin	dawnguard.esm
Local FormId	003C4B
Editor ID	DLC1VQ04ValericaBook
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal02
Value (gold)	10
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.