Recherches de Venarus Vulpin

~ 19 de plantaisons, 4E 201

Certains de mes sous-fifres ayant eu un passé assez sordide, j'ai pu profiter de leurs connaissances pour utiliser les eaux de la Source sanglante dans la transformation du sucrelune en skooma. L'alcool obtenu s'avère bien plus fort et très addictif. Nous nous sommes installés dans le sous-sol avant d'envoyer quelques habitants en mission : armés d'échantillons, ils nous ramèneront de quoi étancher notre soif.

Nous l'avons baptisé "Skooma d'Eaurouge", au cas où certains clients auraient lu "eau" dans un coin de l'étiquette.

J'ai découvert des tas de livres abîmés dans les salles attenantes à la source. Je continue de les étudier pour essayer de trouver le moyen d'éviter les effets indésirables de ces eaux. Si elle donne toutes sortes de maladies aux mortels, elle n'augmente la puissance des vampires que pour un court laps de temps.

~ 9 de Mi-l'An, 4E 201

La plupart des livres sur lesquels j'ai mis la main tombent en lambeaux sous l'effet du temps et des moisissures, mais j'ai au moins pu déterminer l'origine de la source.

Au temps de l'ère Première, c'était une source sacrée d'Arkay tenue par le prêtre Lengeir. Je passe sur les détails, mais apparemment la femme qu'aimait ce prêtre a été mordue et s'est changée en vampire, puis a mordu Lengeir. Les deux amants ont semé la terreur sur le lieu saint et tué tous les prêtres, qui imploraient la protection d'Arkay.

"... en lui arrachant la colonne... la dernière prêtresse... déposant ses viscères dans le Calice de Pierresang... l'eau est devenue rouge pour l'éternité..."

Le Calice de Pierresang est peut-être la clé.

~ 18 de hautzénith, 4E 201

Cela fait des semaines que je cherche en vain cet artéfact. Il est clair que le Calice de Pierresang permet de contrôler la source, mais il a disparu des ruines.

J'en ai trouvé une représentation, que j'ai reproduite ici, mais je n'ai pas la moindre idée de ce qu'il est devenu.



Recherches de Venarus Vulpin

FormId	dawnguard.esm:0149A3
Owning plugin	dawnguard.esm
Local FormId	0149A3
Editor ID	DLC1dunRedwaterDenJournal2
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	3
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.