Journal de Krag

Je savais qu'en creusant assez profond, nous finirions par trouver de nouvelles ruines ! Markath est une ville bâtie sur une cité plus ancienne. D'après les premiers fragments récupérés, elle s'appelle Nchuand-Zel, mais nous n'en savons pas beaucoup plus. Heureusement, une escorte nous a été accordée. Nous entrerons dans le coeur de la cité demain.

* * * * *

Ça ne fait qu'une journée, et ma chaise et mon bureau me manquent déjà. Je pensais que l'exploration serait agréable, mais jusqu'ici, nous n'avons fait que combattre des araignées et déblayer des tas de débris. J'espère que nous atteindrons bientôt les ruines principales ; j'ai hâte de pouvoir établir un campement et étudier les artefacts que j'ai récupérés.

* * * * *

Nous avons trouvé l'armurerie et Erj est resté en arrière pour essayer d'entrer dans la chambre forte. Si quelqu'un est capable d'ouvrir ces verrous, c'est bien lui. Nous avons finalement dressé un camp ici. Les gardes affirment que la position est facile à défendre. J'ai quand même posé quelques runes, au cas où.

Journal de Krag

FormId	dragonborn.esm:01BEF1
Owning plugin	dragonborn.esm
Local FormId	01BEF1
Editor ID	dunNchuandZelKragBookDUPLICATE001
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook05a
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	0
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.