Les Êtres changés

Les Êtres changés

De tous les et'Adas ayant jamais foulé la surface de Nirn, Trinimac était le plus puissant. Il réussit à duper les Aldmers pendant très longtemps en leur faisant croire que les larmes étaient le meilleur moyen de répondre à la Rupture. Les Aldmers pleurèrent donc et firent honte à nos ancêtres, particulièrement les Altmers. Ils invoquèrent même le nom du Dieu disparu en vain, remettant ses préceptes en question. Un jour, Boéthia, Prince des Complots, leurra Trinimac et réussit à le faire entrer dans sa bouche. Ainsi capable de parler comme Trinimac, Boéthia rassembla la population autour de lui. Il leur révéla les mensonges des et'Adas, les Aedras, ajoutant que Trinimac était le plus grand menteur de tous, et tout cela avec la voix de celui-ci ! Boéthia dévoila à la foule rassemblée la Vérité à Trois Angles. Avec Mephala, il leur montra les règles des Psijiques. Il leur apprit à bâtir des Maisons, leur expliqua quels objets ils devaient enterrer dans les Coins, leur montra la manière convenable de porter leur peau et leur enseigna comment marcher lors de l'exode. Puis Boéthia expulsa Trinimac de son corps sous les yeux de tous pour prouver que tout ce qu'il avait dit était vrai. Il fut alors facile à son nouveau peuple de devenir les Êtres changés.

Les Êtres changés

FormId	dragonborn.esm:028263
Owning plugin	dragonborn.esm
Local FormId	028263
Editor ID	DLC2Book3ValuableChangedOnes
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook03a
Value (gold)	11
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	61
Leveled lists	3
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.