Les Anticipations

Les Anticipations

Les Daedras sont de puissants esprits ancestraux, semblables aux Tribuns (grâce leur soit rendue) par leur forme et leur substance, mais plus faibles, plus arbitraires et plus éloignés des affaires des mortels. Autrefois, les Chimers vénéraient les Daedras tels des dieux, mais ils ne méritaient pas le culte dont ils faisaient l'objet, car ils étaient aussi enclins à nuire à leurs fidèles qu'à les aider.

L'Avènement des Tribuns (grâce leur soit rendue) changea cette situation peu souhaitable. Après leur ascension divine, les Tribuns (grâce leur soit rendue) devinrent les protecteurs et premiers ancêtres des Dunmers, obligeant les Daedras à se soumettre. Boéthia, Azura et Mephala, les trois Daedras bienveillants, reconnurent le statut divin des Tribuns (grâce leur soit rendue). Molag Bal, Malacath, Shéogorath et Mehrunes Dagon, les Daedras rebelles, refusèrent de prêter serment d'allégeance aux Tribuns (grâce leur soit rendue) et leurs adorateurs furent bannis.

Ces quatre Daedras rebelles devinrent ainsi les Quatre Coins de la Maison des Troubles, et ils continuent de perturber notre tranquillité en incitant à l'hérésie et au culte des ténèbres. Les prêtres du Temple restent à l'affût des signes marquant le retour des Antagonistes, parfois aidés par les trois Daedras bienveillants, qui connaissent mieux que quiconque leurs frères rebelles.

Les Daedras bienveillants, Boéthia, Mephala et Azura, sont également connus sous le nom d'Anticipations, car ils sont les premières incarnations ancestrales des Tribuns.

Boéthia est l'Anticipation d'Almalexia, et ce même si le prince est de sexe masculin et la déesse de sexe féminin. Il est l'ancêtre qui apporta jadis la lumière aux Elfes, avant même l'Ère Mythique. Il leur révéla la vérité de l'épreuve de Lorkhan, puis vainquit Trinimac, le champion d'Auriel, en le dévorant avant de l'expulser par les voies

naturelles. Les fidèles de Boéthia s'enduisirent alors des restes de Trinimac, changeant ainsi leur peau.

Mephala est l'Anticipation de Vivec, mais son apparence est androgyne et variable. Mephala apprit aux Chimers à échapper à leurs ennemis et à les assassiner en secret. En ce temps, les ennemis en question étaient très nombreux, les Chimers n'étant alors qu'une faction de moindre importance. Avec l'aide de Boéthia, Mephala mit au point le système de clans qui donna finalement naissance aux Grandes Maisons, puis fonda la Morag Tong.

Azura est l'Anticipation de Sotha Sil, et ce même si elle est de sexe féminin et le dieu de sexe masculin. Elle est l'ancêtre qui apprit aux Chimers à se distinguer des Altmers. Ses enseignements sont parfois attribués à Boéthia. Dans les récits qui parlent d'elle, Azura est généralement décrite comme la génitrice de la race entière plutôt que comme un esprit ancestral. Associée à l'aube et au crépuscule, on lui donne parfois le nom d'Âme Mère. L'Étoile d'Azura, également appelée Étoile du Demi-jour, apparaît brièvement à l'aube et au crépuscule, juste au-dessus de l'horizon, en dessous de la constellation du Destrier. Azura va de pair avec le mystère, la magie, le destin et les prophéties.

Les Anticipations

FormId	dragonborn.esm:02826C
Owning plugin	dragonborn.esm
Local FormId	02826C
Editor ID	DLC2Book3ValuableTheAnticipations
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook06a
Value (gold)	14
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	61
Leveled lists	5
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.