Le code de la noblesse

Le code de la noblesse

de

Serjo Athyn Sarethi

Les honorables guerriers de la Grande Maison Redoran sont les défenseurs héréditaires de Morrowind. Mais pour être un noble de la Maison Redoran, il ne suffit pas d'être un grand guerrier. Il faut également suivre les trois vertus que sont le devoir, le sérieux et la piété.

Un Redoran doit d'abord obéissance au Temple des Tribuns, puis à la Grande Maison Redoran, et enfin à sa famille et à son clan. Lors de la Bataille du Mont écarlate, de nombreux guerriers de la Maison Redoran combattirent bravement jusqu'à la mort par devoir envers les Tribuns. En luttant contre les conspirations des mages telvannis et les mensonges des sournois Hlaalu, un véritable noble montre sa loyauté envers la Maison Redoran. Et en faisant preuve de la clémence et de la générosité prônées par les règles du Temple, il s'acquitte du devoir qui l'unit à sa famille et à son clan.

Un Redoran doit savoir conserver son sérieux en toute occasion. Il n'a pas pour habitude de rire des questions graves, car il s'agit là d'un manque de respect. Il ne répand pas non plus les rumeurs, qui ne font qu'enfler et nourrir la discorde.

Un Redoran doit faire preuve de piété envers les Aedras et les Daedras, nos ancêtres et créateurs, car ce sont les dieux qui nous permettent de servir. Sans loi divine, nous ne saurions distinguer le bien du mal, et sans nous montrer reconnaissants des faveurs divines, nous aurions tôt fait d'oublier notre place dans l'ordre des choses et notre but sur cette terre.

La Grande Maison Redoran glorifie tous les arts de la guerre, non qu'elle estime que

la guerre soit souhaitable ou honorable, mais simplement car ces pratiques sont nécessaires à l'accomplissement du devoir de ses membres. Les guerriers de la Maison Redoran se battent avec une épée et un bouclier ou avec une lance, mais ils doivent également apprendre à manier l'arc et être suffisamment athlétiques pour endurer les longues marches permettant de rejoindre le champ de bataille. Ils portent une armure lourde ou intermédiaire en fonction de leur rang et de la stratégie décidée, et sont censés savoir réparer seuls leur équipement.

Ceux qui naissent au sein de la Maison Redoran sont éduqués par leur famille et leur clan. Ceux qui souhaitent la rejoindre en tant qu'employés doivent convaincre un examinateur du Conseil des Redoran que leurs qualités feraient d'eux un atout pour la Maison Redoran.

Que le sang des Redoran coule dans leurs veines ou qu'ils aient été adoptés parmi les employés de la Maison, tous doivent démontrer leurs vertus par le service et l'obéissance s'ils souhaitent s'élever dans la hiérarchie. Seuls ceux qui sont passés maîtres dans la pratique des arts de la guerre et des vertus essentielles peuvent vraiment se dire nobles de la Grande Maison Redoran.

Le code de la noblesse

FormId	dragonborn.esm:028275
Owning plugin	dragonborn.esm
Local FormId	028275
Editor ID	DLC2Book2CommonTrueNoblesCode
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook01
Value (gold)	7
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	64
Leveled lists	5
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.