Journal de Hrodulf

1.

Je suis arrivé à Solstheim. Je me suis installé dans une vieille maison sur la colline près du rivage. Ses précédents occupants sont partis depuis longtemps.

2.

Je peux voir loin sur la mer depuis ma fenêtre, et j'entends toute sorte de bruits tout autour de moi. Des bandits dunmers rôdent dans les bois, la nuit, mais je ne les crains pas.

5.

J'entends... quelque chose... dans les profondeurs. Comme un gros bourdon qui chante toutes les nuits. Je dors au sous-sol, maintenant, et je garde toujours un couteau sur moi. L'appel est plus fort ici. Quoi qu'il arrive, je serai prêt.

6.

C'est comme si une immense machine résonnait en moi.

10.

J'en ai assez d'attendre l'émergence de l'invocateur souterrain.

Je suis allé en ville acheter des outils : deux pelles et une pioche. J'ai cassé le mur derrière l'étagère et commencé à creuser ; j'avance lentement, je remets toujours l'étagère en place quand j'ai fini pourquoi ? Personne n'est là pour voir le trou mais j'ai l'impression d'avoir quelque chose à cacher.

13.

Comment faire pour que Bjorn entende ce que j'ai entendu ? Je ne veux pas le perdre mais je ne peux pas quitter cet endroit car je sens que je connaitrai bientôt la vérité.

23.

Le chuchoteur souterrain me parle quand je pose ma tête contre le sol.

51.

Du feu dans les profondeurs.

Journal de Hrodulf

FormId	dragonborn.esm:028FAF
Owning plugin	dragonborn.esm
Local FormId	028FAF
Editor ID	DLC2HrodulfJournal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal02
Value (gold)	10
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.