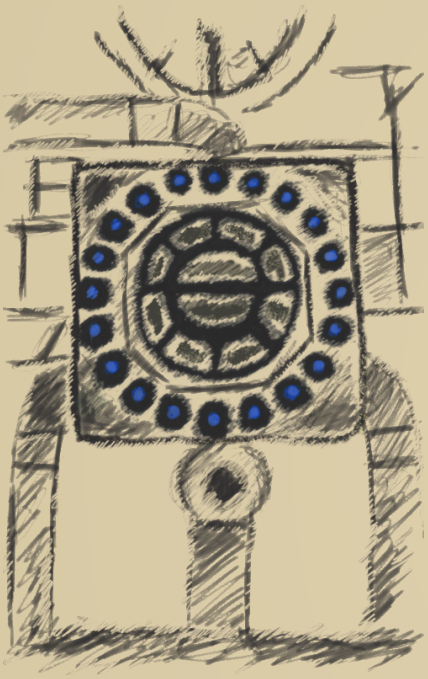
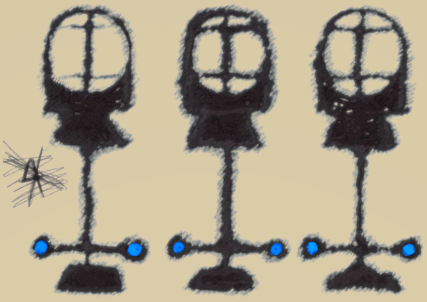
Journal d'Ulyn

Eydis est restée en arrière, sur les engrenages, pour retenir les monstres de métal. Comme elle n'est toujours pas revenue, je vais devoir continuer en espérant qu'il ne lui soit rien arrivé. Malheureusement, ma progression est entravée par une porte que je ne peux pas ouvrir. En suivant les tuyaux, on remarque que la porte est contrôlée par la grande chaudière qui se trouve au centre de la pièce. Je vais essayer de tirer sur les résonateurs avec une flèche pour voir si la porte s'ouvre.



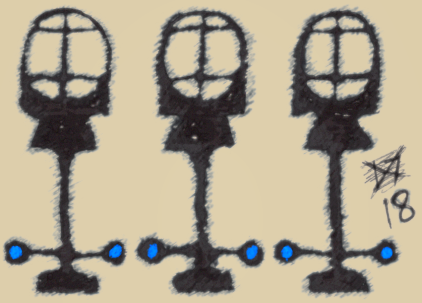
Ma première tentative n'a pas fonctionné comme prévu. Quand j'ai tiré sur les résonateurs, ils se sont mis à alimenter la chaudière en vapeur et des lumières bleues se sont allumées, ce qui semblait être bon signe. Malheureusement, après avoir tiré sur d'autres résonateurs, les lumières ont viré à l'orange, toute la vapeur s'est échappée de la chaudière et plusieurs automates dwemers m'ont attaqué. Pourtant, je dois réessayer, le Visage de Mzund est forcément ici.

Je pense être sur la bonne voie, mais quelque chose m'échappe. Peut-être qu'en remplissant la chaudière centrale avec juste assez de pression... Je me souviens



---

que trois parties se sont allumées quand j'ai touché le résonateur de gauche. Cette fois, je vais commencer par celui de droite pour voir ce qui se passe.



Journal d'Ulyn

FormId	dragonborn.esm:032CD5
Owning plugin	dragonborn.esm
Local FormId	032CD5
Editor ID	DLC2dunFahlbtharzJournal01
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	25
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.