Notes de Raleth Eldri sur Ragrumez

Je sens que je vais bientôt résoudre le mystère de ces ruines ! J'ai trouvé d'anciens textes dwemers faisant référence à Kagrumez comme le lieu d'une série d'épreuves, une sorte de terrain d'entraînement. Mes recherches n'étaient jamais allées aussi loin.

Cela pourrait expliquer pourquoi la porte refuse de s'ouvrir : il faut d'abord accomplir l'épreuve adéquate. Il est possible que personne n'ait ouvert cette porte depuis l'époque des Dwemers ! Je me demande quels trésors elle peut bien cacher.

Le motif sur la porte semble renfermer la solution permettant de l'ouvrir. Il ressemble à la console au milieu de la salle, mais que signifie-t-il ? Il y a neuf trous qui doivent être remplis, je suppose, mais avec quoi ? Si seulement j'avais les moyens de financer de nouvelles expéditions dans les autres ruines dwemers de Solstheim... J'y trouverais sûrement les clés permettant d'ouvrir la porte verrouillée. Même si j'étais en mesure de commencer les épreuves, je serais certainement incapable de les terminer.

Vivement que je puisse obtenir davantage de fonds ! Je vais devoir recruter des gens qui seront prêts à m'aider avec la promesse d'un trésor à la clé. Je devrais bien pouvoir en trouver qui s'enthousiasmeront autant que moi pour cette découverte.

-Raleth Eldri

Notes de Raleth Eldri sur Kagrumez

FormId	dragonborn.esm:0374D6
Owning plugin	dragonborn.esm
Local FormId	0374D6
Editor ID	DLC2dunKagrumezRalethJournal01
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal02
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.