Gérer une propriété - Guide du débutant

Gérer une propriété - Guide du débutant

Si vous êtes comme la plupart des gens, vous avez toujours rêvé de posséder une propriété et de fonder votre propre foyer. Mais par où commencer ? Pas d'inquiétude, vous tenez entre vos mains le manuel qui contient tout ce qu'il vous faut savoir. Très bientôt, vous pourrez contempler avec suffisance vos terres, superbement entretenues, depuis l'entrée de votre manoir.

Comment débuter

Deux éléments sont indispensables pour tout propriétaire en devenir : la table de dessin et l'établi du charpentier.

La table de dessin est l'endroit où vous posez les plans détaillant chaque étape de votre nouvelle demeure. Pas d'inquiétude, vous ne risquez pas de faire d'erreur à ce stade, vous pouvez toujours changer d'avis et dessiner de nouveaux plans ne coûte rien. N'oubliez pas : réfléchissez tant que vous le voulez, mais une fois les travaux commencés, vous ne pourrez plus changer d'avis.

L'établi du charpentier vous permet de réaliser les travaux vous-même. Une fois que vous aurez réalisé des plans sur la table de dessin, vous pouvez commencer à construire votre demeure en utilisant l'établi. Évitez les erreurs classiques des débutants : ne vous attaquez pas au toit avant d'avoir d'abord mis en place les supports appropriés !

De l'espace pour la famille

Si vous avez un conjoint ou des enfants, vous souhaiterez sans doute rendre votre demeure vivable au plus vite. Si votre adorable moitié se contentera sans doute d'un toit au-dessus de sa tête et d'un lit pour dormir, avez-vous pensé aux enfants ? Pas d'inquiétude, tout ce dont ils ont besoin, c'est d'un lit et d'un coffre ou d'une commode pour y ranger leurs trésors... Avec cela, ils seront heureux comme des rois !

Matériaux de construction

Vous allez avoir besoin de beaucoup de matériaux pour terminer votre maison, mais il

n'est pas nécessaire de rassembler à l'avance tout ce qu'il vous faudra. À moins que vous ne soyez pressé, vous pouvez effectuer les constructions au fur et à mesure que les matériaux deviennent disponibles. Vous apprécierez de voir votre maison passer de l'état de projet à celui de réalité.

Les matériaux les plus communs dont vous aurez besoin sont des troncs sciés, des pierres taillées et de l'argile. Heureusement, on les trouve en abondance en Bordeciel. En fait, la plupart des sites de construction disposent d'une ou plusieurs sources d'argile et de pierres facilement accessibles. Pour le bois scié, n'importe quelle scierie vous vendra et livrera avec plaisir tout ce dont vous aurez besoin.

Il vous faudra beaucoup de clous, cependant même un forgeron débutant pourra aisément transformer du fer en clous.

Lorsque vous voudrez meubler votre maison enfin terminée, vous aurez besoin d'une plus grande diversité de matériaux. Certains, comme la paille ou le verre s'obtiennent facilement dans n'importe quelle épicerie. Pour le reste, Bordeciel sera votre boutique !

Engager un chambellan

Une fois votre demeure équipée, vous souhaiterez peut-être vous offrir les services d'un chambellan pour vous aider dans vos différentes affaires. Un bon chambellan peut s'avérer indispensable, qu'il s'agisse d'engager un cocher, d'acheter une vache ou encore de faire en sorte que vous ayez toujours du matériel de construction, vous permettant ainsi de profiter des fruits de votre labeur.

Avant d'engager un chambellan, il est conseillé de faire venir le candidat potentiel dans votre demeure afin de déterminer s'il correspond à vos attentes. Souvenez-vous que vous mettrez entre ses mains la totalité de votre domaine, vous avez donc besoin de quelqu'un en qui vous avez pleinement confiance.

Construire sa demeure

La suite de ce manuel passe en revue les plans de chaque pièce que vous pourriez souhaiter construire.

Petite maison

Avant de vous lancer dans quelque chose de trop ambitieux, prenez confiance en vos talents d'architecte en construisant cette petite chaumière. Elle est idéale pour débuter et

peut parfaitement vous suffire. Pas d'inquiétude, si vous souhaitez poursuivre les travaux par la suite, vous pourrez la transformer et en faire l'entrée du reste de votre demeure.

Pièce principale

Il est possible que la petite maison ne vous suffise plus... peut-être la famille s'est-elle agrandie et nécessite plus d'espace ? L'étape suivante consiste à ajouter une pièce principale, qui transformera votre chaumière en manoir imposant : deux étages avec suffisamment d'espace pour deux petites chambres, un cabinet et une grande salle à manger.

Ajouts

Une fois que vous avez construit une pièce principale, le champ des possibilités devient pratiquement illimité. Vous disposez alors de suffisamment de place pour ajouter trois ailes supplémentaires si vous souhaitez bénéficier de davantage d'espace.

Pour chaque aile, vous avez le choix entre trois possibilités, soit un total de neuf ajouts possibles ! (N'oubliez pas : vous pouvez uniquement en construire trois, aussi réfléchissez avec discernement.)

Aile ouest - chambres

L'ajout de chambres est idéal si vous avez une famille nécessitant des quartiers plus confortables que ce que peut proposer la pièce principale. Cela permet d'avoir de l'espace pour une chambre principale plus deux lits d'enfant, ainsi que les commodes, placards, etc. nécessaires. Cet ajout comprend également un porche extérieur spacieux.

Aile ouest - serre

Êtes-vous jardinier dans l'âme ? Si c'est le cas, la serre est équipée de cache-pots dans lesquels vous pourrez planter pratiquement tout ce que vous voulez, tout en protégeant vos plantes du rude climat de Bordeciel. Plantez semailles et moissonnez récoltes dans le confort de votre propre demeure !

Aile ouest - tour de l'enchanteur

Si vous vous intéressez à la voie des arcanes, cette tour est faite pour vous. Effectuez vos recherches à l'insu de tous et dans le plus grand confort. La tour dispose de

suffisamment d'espace pour vous permettre de ranger vos collections ainsi que vos objets les plus précieux. De plus, la vue depuis son sommet est absolument imprenable.

Aile nord - réserve

Si vous avez simplement besoin de davantage d'espace pour stocker vos nombreuses possessions et collections d'objets, construisez-vous une réserve. Le porche de cette dernière peut même être connecté à celui des ailes est ou ouest, dans le cas où vous construisez des chambres ou une armurerie.

Aile nord - salle des trophées

Vous êtes un grand chasseur et vous aimez montrer vos plus belles prises ? La salle des trophées vous permet d'accrocher au choix jusqu'à sept spécimens superbement ornés, qui ne manqueront pas d'impressionner vos invités.

Aile nord - laboratoire d'alchimie

Idéal pour les alchimistes en herbe. Cette tour dispose de suffisamment d'espace pour vous permettre de stocker et de confectionner vos potions dans le plus grand confort. Et si vous souhaitez vous accorder une pause, profitez de la vue depuis son sommet.

Aile est - armurerie

Si vous aimez frapper l'enclume ou si vous êtes simplement collectionneur d'armes et d'armures, l'armurerie est faite pour vous. Équipée d'une forge ainsi que d'un espace vous permettant d'exposer vos collections martiales avec panache, elle constitue l'ajout idéal à toute maison.

Aile est - cuisine

La cuisine contient tout ce dont vous avez besoin pour vos recettes culinaires les plus sophistiquées. Vous en avez assez de tout cuisiner dans une marmite suspendue au-dessus d'un feu ? Vous pouvez même équiper l'endroit d'un tout nouveau type de four des plus classieux !

Aile est - bibliothèque

La tour de la bibliothèque ne manquera pas de plaire à ceux qui s'intéressent à la littérature. Disposant de suffisamment d'espace pour y installer autant d'étagères que vous le souhaitez, elle vous permettra de profiter de vos collections d'ouvrages avec

style. Et pourquoi ne pas monter au sommet de la tour avec un bon livre pour le savourer tout en profitant d'une vue spectaculaire sur votre domaine ?

Gérer une propriété - Guide du débutant

FormId	hearthfires.esm:015D59
Owning plugin	hearthfires.esm
Local FormId	015D59
Editor ID	BYOHHouseGuide
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook03
Value (gold)	10
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	3
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.