Le prince des mendiants

Le prince des mendiants
L'histoire de Persuab
et de ses présents du seigneur Daedra Namira

Nous méprisons les mendiants de l'Empire. Ces âmes perdues sont les pauvres et les misérables du pays. Il n'existe point de ville sans mendiants. La plupart sont si démunis qu'ils n'ont que leurs maigres oripeaux pour tout bien. Ils se nourrissent des déchets dont nous ne voulons point. Nous leur abandonnons quelques piécettes pour ne pas avoir à penser à leur triste sort.

Imaginez ma surprise lorsque j'entendis l'histoire du prince des mendiants ! Un prince des mendiants ? Ma curiosité était grande. Voici donc l'histoire qui m'a été contée. Cela se passe à l'aube des temps, alors que les dieux marchaient comme les hommes et que les Daedra rôdaient dans les grandes étendues sauvages en toute impunité... C'était avant qu'ils ne soient confinés en Oblivion.

Il était une fois un homme appelé Persuab. Ou peut-être était-ce une femme ? L'histoire ne le dit pas. Persuab était le treizième enfant d'un roi de Val-Boisé. En tant que tel, Persuab n'était pas en mesure de prendre le pouvoir ou même d'hériter d'un bien quelconque.

Persuab décida de quitter le palais paternel pour faire fortune en d'autres lieux. Après plusieurs jours de marche sur d'interminables sentiers de forêts, après avoir laissé moult villages derrière lui, Persuab aperçut trois hommes penchés sur un mendiant. Emmitouflé dans d'affreux haillons, il était couvert de la tête aux pieds. Pas le moindre pouce de son corps n'était visible. Les hommes s'apprêtaient à l'assassiner...

Persuab poussa un cri de rage et d'indignation et se jeta sur les hommes en dégainant son épée. Simples villageois armés de fourches et de faux, ils prirent la fuite en voyant ce personnage en armure brandissant une épée scintillante.

"Merci de m'avoir sauvé la vie", souffla une voix rauque provenant du tas de hardes. L'odeur nauséabonde incommoda fortement Persuab.

"Comment t'appelles-tu, pauvre hère ?" demanda Persuab.

"Je m'appelle Namira".

Contrairement aux villageois, Persuab était cultivé. Si ce nom ne leur disait rien, Persuab le connaissait bien, lui. Il y vit une occasion en or.

"Mais tu es le seigneur Daedra !" s'exclama Persuab. "Pourquoi as-tu laissé ces hommes te faire du mal ? Tu aurais pu les occire d'une seule parole !"

"Je suis heureuse que tu m'aies reconnue, répondit Namira d'une voix rauque. Les villageois me vilipendent. À défaut d'être connue par mon nom, je le suis par mes attributs..."

Persuab savait que Namira était le seigneur Daedra régnant sur la vulgarité et la crasse. Les maladies telles que la lèpre et la gangrène relevaient de son domaine. Là où certains auraient vu le danger, Persuab vit une occasion rêvée.

"Ô grande Namira, permets-moi d'être ton apprenti ! Je te demande seulement de m'accorder le pouvoir de faire fortune et de me forger un nom qui perdurera au travers des âges".

"Que nenni ! Je fais cavalier seul. Je n'ai point besoin d'apprenti".

Namira descendit le chemin d'un pas traînant. Il en fallait plus pour décourager Persuab. D'un bond, il se retrouva aux pieds de Namira, la suppliant de l'accepter comme apprenti. Pendant 33 jours et 33 nuits, Persuab lui servit ses arguments. Namira ne disait mot, pas plus que les paroles de Persuab ne tarissaient. Enfin, le trente-quatrième jour, la voix de Persuab se brisa.

Namira regarda la silhouette devenue silencieuse. Persuab s'agenouilla dans la boue à ses pieds, tendant les mains en signe de supplication.

"On dirait que tu as terminé ton apprentissage", déclara Namira. "Je vais accéder à ta requête".

Persuab sentit la joie poindre en lui.

"Je t'accorde le pouvoir de la maladie. Tu peux choisir d'être affligé par le mal de ton choix, tu peux en changer quand bon te semble, tant qu'il présente des symptômes visibles. Tu dois toujours être atteint par au moins une maladie.

Je t'accorde le pouvoir de pitié. Tu attireras la pitié de tous ceux qui te regarderont.

Enfin, je t'accorde le pouvoir de l'indifférence. Les autres peuvent être indifférents à ta présence, si tu le souhaites".

Persuab était consterné. Il n'y avait là rien qui lui permît de faire fortune. Il s'agissait de sorts, tous plus atroces les uns que les autres, pis encore une fois réunis.

"Comment puis-je faire fortune et me forger un nom avec ces pouvoirs repoussants ?"

"Comme tu as mendié à mes pieds pendant 33 jours et 33 nuits, tu mendieras ta fortune dans les villes des hommes. Ton nom deviendra une légende parmi les mendiants de Tamriel. L'histoire de Persuab, le prince des mendiants, sera transmise de génération en génération".

Il advint ce que Namira prédit. Persuab devint un mendiant d'excellence. Personne ne pouvait jeter un regard sur lui sans jeter une pièce à l'amas de haillons qu'il formait. Par ailleurs, Persuab découvrit que le pouvoir de l'indifférence lui donnait accès aux plus grands mystères des royaumes. Innocemment, les gens dévoilaient de véritables secrets tandis que Persuab les écoutait. Il finit par connaître les moindres confidences des habitants de toutes les villes.

Aujourd'hui encore, on dit que si vous cherchez un renseignement, il faut vous adresser aux mendiants. Leurs yeux et leurs oreilles traînent partout. Ils connaissent toutes les confidences et les moindres secrets des gens des villes.

Le prince des mendiants

FormId	skyrim.esm:01ACC7
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01ACC7
Editor ID	Book2CommonBeggarPrince
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook05a
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1281
Leveled lists	12
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.