Les plus sombres ténèbres

Les plus sombres ténèbres

Auteur anonyme

En Morrowind, les fidèles et les sorciers invoquent des Daedras inférieurs et les asservissent pour en faire leurs serviteurs et instruments.

La plupart des serviteurs daedras peuvent être invoqués par des sorciers pour de très brèves périodes, en les soumettant à la plus fragile des structures d'ordre et de servitude. Cela, fort heureusement, limite leur capacité à faire le mal, bien que ces êtres soient capables d'infliger en quelques minutes de terribles dommages à leurs invocateurs et à leurs ennemis.

Les fidèles peuvent appeler d'autres serviteurs daedriques dans ce plan, grâce à des rituels et des pactes. Ces arrangements permettent aux serviteurs daedriques de demeurer dans ce plan pour un temps indéfini, ou tout du moins jusqu'à ce que leur manifestation corporelle soit détruite, renvoyant ainsi leur essence surnaturelle dans le Néant. À chaque fois qu'on rencontre un Daedra dans des ruines daedriques ou des catacombes, ce sont toujours des visiteurs de longue durée dans notre plan.

De même, les entités inférieures asservies par leurs seigneurs daedras en tant qu'armes et armures peuvent être invoquées un bref moment ou peuvent persister indéfiniment, tant qu'elles ne sont pas détruites ou bannies. Les armes et les armures liées invoquées par les fidèles du Temple et les conjurateurs sont des exemples de ces liens à court terme ; les artefacts daedriques comme la Dague de Mehrunes et le Masque du Vil Clavicus sont des exemples de liens à long terme.

Le Temple des Tribuns de Morrowind a adopté la vénération des Daedra en tant qu'esprits inférieurs soumis à l'immortel Almsivi, le dieu aux trois visages incarnant les divinités souveraines Almalexia, Sotha Sil et Vivec. Ces Daedra subalternes sont répartis entre les Daedra bienveillants et les Daedra malveillants. Les Daedra

bienveillants se soumettent de bon gré à l'autorité d'Almsivi, alors que les malveillants le défient ; c'est une espèce perfide, plus souvent ennemie qu'alliée.

Les Daedra bienveillants sont Boéthia, Azura et Mephala. Le dévoreur est un puissant et violent Daedra associé à Boéthia, le père des complots. C'est une créature sinueuse, aux membres longs, avec une longue queue et une tête en forme de crâne de bête. Il est remarquable pour sa capacité à paralyser et à désintégrer les armes et les armures. Les ombres ailées sont les messagères d'Azura, la déesse de l'aube et du crépuscule. Ces créatures ressemblent aux harpies occidentales, bien que leur côté féminin soit plus agréable à l'oeil et que leur longue queue crochue soit beaucoup plus mortelle. Les Daedra arachnéens sont les serviteurs de Mephala ; ils ont la forme d'araignées avec un torse humain. Leur tête, leur torse et leurs bras sont humains mais le reste est constitué du corps caparaçonné d'une araignée à huit pattes. Malheureusement, ces Daedra sont si fiers et si irrationnels qu'on ne peut leur faire confiance pour suivre les ordres. En conséquence, peu de sorciers acceptent d'invoquer ou de lier de telles créatures en Morrowind.

Les Daedra malveillants sont Mehrunes Dagon, Malacath, Shéogorath et Molag Bal. Trois Daedra inférieurs sont associés à Mehrunes Dagon : l'agile et harassant galopin, le féroce et bestial faucheclan et le noble et mortel Drémora. Le Daedra humanoïde à tête de crocodile, appelé daedroth, est le serviteur de Molag Bal tandis que le stupide géant ogrim est un serviteur de Malacath. Les Daedra inférieurs de Shéogorath sont les saintes dorées, des êtres ayant l'apparence de femmes à moitié vêtues, redoutables sorcières très résistantes à la magie.

Il existe un autre type de Daedra inférieurs que l'on peut rencontrer en Morrowind : les Atronachs ou Daedra élémentaires. Les Atronachs n'ont aucun lien avec les seigneurs daedras, ils servent un royaume ou l'autre sans préférence et changent de camp selon les opportunités.

Les plus sombres ténèbres

FormId	skyrim.esm:01ACC9
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01ACC9
Editor ID	Book2CommonDarkestDarkness
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBookLarge02
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1283
Leveled lists	12
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.