Combats à l'aide d'unités différentes

Combats à l'aide d'unités différentes
lors de la Guerre de Cinq Ans
Première partie

par
Codus Callonus

Les légions auraient beaucoup à apprendre des tactiques fort peu conventionnelles utilisées par les Khajiits lors de la Guerre de Cinq Ans, conflit qui les opposa à Val-Boisé. Étant alors en poste au Fort de Cornevole, situé à proximité de Dune, j'ai assisté à de nombreuses escarmouches entre les forces en présence.

La guerre débuta suite à ce que l'on a appelé le massacre de Torval. Selon les Khajiits, les Bosmers auraient envahi la ville sans provocation préalable et tué plus d'un millier d'habitants avant d'être repoussés par des renforts venus de la jungle voisine. Pour leur part, les Bosmers affirment qu'il s'agissait là de représailles suite aux assauts de brigands khajiits, qui attaquaient et incendiaient les caravanes de bois à destination de Val-Boisé.

N'ayant pas assisté au début du conflit, je suis bien incapable de dire laquelle de ces deux versions est la vraie, d'autant que Khajiits et Bosmers sont d'incorrigibles menteurs. Le premier accrochage se produisit lors du printemps de l'an 3E 396, non loin du fort. J'y ai assisté du haut des remparts où je montais la garde et j'ai pu, par la suite, m'entretenir avec des Khajiits et des Bosmers y ayant pris part. La description qui suit devrait montrer comment les Khajiits ont combattu simultanément depuis le sol et les arbres pour remporter ce conflit.

Ils ouvrirent les hostilités de manière étrange, en envoyant des Cathay-rahts, capables de couper les arbres, et de terrifiants Senche-rahts, les félins de guerre, dans les forêts de Val-Boisé. Lorsque les Bosmers apprirent que l'on abattait leurs arbres, ce qui est un crime dans leur province, ils envoyèrent plusieurs unités sur place, les retirant du front plus important auquel elles avaient été affectées. Tombant dans le piège qui leur était tendu, ils scindèrent leurs forces en deux.

Leurs archers prirent position dans les arbres restants, désormais distants de cinq ou six mètres les uns des autres, ce qui permettait à la lumière du jour de parvenir jusqu'au sol. Grâce à leur magie, ils courbèrent les branches pour se créer des plates-formes de tir fortifiées.

Quand les coupeurs d'arbres arrivèrent le lendemain matin, une demi-douzaine de Khajiits furent abattus par la première volée de flèches. Mais les survivants se munirent de grands boucliers en bois, portés par les Senche-rahts, ce qui leur permit de se constituer une barricade contre les projectiles suivants. L'abri était si important que même les énormes Senche-rahts pouvaient rester cachés dessous. Lorsque les Bosmers comprirent que leurs adversaires n'avaient pas l'intention de se mettre à découvert, certains d'entre eux décidèrent de descendre combattre au corps à corps, épées contre griffes.

Mais au moment où les Bosmers allaient se jeter dans la mêlée, un Khajiit joua d'un instrument de musique constitué de petits tubes métalliques reliés entre eux. Il s'agissait manifestement d'un signal car, aussitôt, un important groupe d'Ohmes et d'Ohmes-rahts jaillirent de trous creusés dans le sol. Bien qu'inférieurs en nombre, ils profitèrent de l'effet de surprise pour prendre les Bosmers à revers ; ils s'imposèrent en l'espace de quelques instants.

Les archers bosmers auraient évidemment souhaité défendre leurs compagnons, mais eux-aussi avaient de sérieux soucis. En effet, un groupe de Dagis et de Dagi-rahts, Khajiits parmi les plus rares qui soient en forêt de Tenmar, s'étaient approchés d'eux en bondissant de branche en branche sous couvert d'un sort de silence, venant se placer sur les hautes branches trop fragiles pour supporter le poids des Bosmers. Quand ils entendirent le signal, ils attaquèrent les archers à l'aide de leurs griffes et de torches ou de sorts de feu (les deux témoignages que j'ai entendus divergent sur ce point) afin de détourner leur attention et les empêcher d'aider leurs compagnons. Quelques Bosmers parvinrent à s'enfuir, mais la plupart périrent.

Apparemment, les Dagis et Dagi-rahts possèdent davantage de pouvoirs magiques qu'on ne leur en attribue habituellement, ce qui leur permet de se cacher avec une grande efficacité et de se déplacer sans bruit. Un Bosmer survivant m'expliqua qu'il avait vu des chats de taille normale au milieu des Dagis, et que ces derniers (qu'il appelait Alfiqs) lançaient des sorts. Mais, comme je l'ai déjà dit, les Bosmers sont

aussi peu fiables que les Khajiits, et j'ai pour ma part grand mal à croire qu'un chat ordinaire puisse apprendre à faire usage de magie.

Au bout du compte, les Khajiits perdirent à peine plus d'une dizaine de combattants, tandis que presque tous les Bosmers furent tués. Ainsi, les survivants n'eurent pas la possibilité d'effectuer leur rapport avant l'arrivée d'une nouvelle compagnie d'archers ; la tactique khajiit fut de nouveau appliquée, avec un résultat similaire. Enfin, les Bosmers revinrent en nombre et l'emportèrent avec l'aide des animaux de Val-Boisé. Je détaillerai cette bataille et la riposte des Khajiits dans le deuxième volume de cette série.

Combats à l'aide d'unités différentes

FormId	skyrim.esm:01ACD1
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01ACD1
Editor ID	Book2CommonManualMixedUnitTactics
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook01
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1287
Leveled lists	12
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.