L'Anuade commenté

L'Anuade commenté
pour les enfants

Les premiers étaient frères : Anu et Padomay. Ils apparurent dans le Néant et le Temps commença.
Tandis qu'Anu et Padomay parcouraient le Néant, l'alternance de la Lumière et de l'Obscurité créa Nir. Anu et Padomay furent tout autant stupéfaits et enchantés l'un que l'autre, mais Nir aimait Anu. Ainsi, Padomay dut se retirer, l'âme en peine.

Nir tomba enceinte. Avant qu'elle ne mette au monde son bébé, Padomay revint pour lui déclarer sa flamme. Elle lui répondit qu'elle n'aimait qu'Anu. Fou de rage, Padomay la battit. Anu apparut, vainquit Padomay et le bannit hors du Temps. Nir donna naissance à Création, mais succomba à ses blessures peu après. Éperdu de chagrin, Anu se cacha, s'étendit au soleil et s'endormit.

Pendant ce temps, la vie se mit à bourgeonner dans les douze mondes pour s'épanouir dans toute sa splendeur. Au bout de plusieurs âges, Padomay fut en mesure de retourner dans le Temps. Il vit Création et la haït. Il dégaina son épée, brisant les douze mondes l'un après l'autre. Anu se réveilla et se battit de nouveau contre Padomay. Ce long combat empli de haine s'acheva par la victoire d'Anu. Il se débarrassa du corps de son frère qu'il tenait pour mort. Ensuite, il tenta de sauver Création en rassemblant le reste des douze mondes pour n'en constituer qu'un seul : Nirn, le monde de Tamriel. Tandis qu'Anu se concentrait sur sa tâche, Padomay lui asséna un dernier coup dans la poitrine. Anu empoigna son frère pour l'entraîner hors du Temps pour toujours.

Le sang de Padomay donna naissance aux Daedra. Le sang d'Anu forma les étoiles. Le

sang mêlé des frères ennemis forma les Aedra (d'où leur capacité à raire le bien comme le mal, avec une affinité pour les affaires terrestres plus importante que chez les Daedra, qui n'ont aucun lien avec Création).

Dans le monde de Nirn, tout n'était que chaos. Les seuls survivants des douze mondes de Création étaient les Ehlnofeys et les Hists. Les Ehlnofeys sont les ancêtres des Mers et des Hommes. Les Hists sont les arbres d'Argonie. À l'origine, Nirn n'était qu'une vaste étendue de terre, ponctuée par des mers, mais dépourvue d'océans.

Une grande part du monde des Ehlnofeys se retrouva sur Nirn sans grand dommage. Les Ehlnofeys qui y vivaient étaient les ancêtres des Mers. Ils fortifièrent leurs frontières pour se mettre à l'abri du chaos, protégèrent leurs havres de paix et tentèrent de vivre comme avant. D'autres Ehlnofeys arrivèrent sur Nirn, éparpillés et perdus dans les débris des mondes brisés. Ils errèrent pendant des années en quête les uns des autres. Un beau jour, les Ehlnofeys errants découvrirent le monde caché de l'Ancienne Ehlnofey. Ils furent stupéfaits et heureux de retrouver les leurs, qui vivaient dans les splendeurs des âges passés. Les Errants pensaient être accueillis à bras ouverts dans le paisible royaume, mais les Anciens les considérèrent comme des dégénérés, déchus de leur gloire d'antan. Pour une raison inconnue, la guerre éclata et enflamma tout Nirn. L'Ancienne Ehlnofey disposait de son pouvoir et de son savoir d'autrefois, mais les Errants étaient plus nombreux et aguerris par leur lutte acharnée pour survivre sur Nirn. Cette guerre changea le visage de Nirn : une grande partie des terres sombra dans de nouveaux océans, laissant les terres dans leur état actuel (Tamriel, Akavir, Atmora et Yokuda). L'Ancienne Ehlnofey, dévastée, devint Tamriel. Les survivants du camp des Errants s'éparpillèrent sur les trois autres continents.
Au fil des ans, les Ehlnofeys de Tamriel devinrent :
- les Mers (c'est-à-dire des Elfes)
- les Dwemers (les Profonds, parfois appelés les Nains)
- les Chimers (les Transformés, qui devinrent plus tard les Dunmers)
- les Dunmers (les Sombres ou les Maudits, les Elfes noirs)
- les Bosmers (les Verts ou les Sylvains, les Elfes des bois)
- et les Altmers (les Anciens ou les Grands, les Hauts-Elfes)

Sur les autres continents, les Ehlnofeys errants devinrent les Hommes : les Nordiques d'Atmora, les Rougegardes d'Yokuda et les Tsaescis d'Akavir.
Si les Hists furent principalement passifs au cours de la guerre des Ehlnofeys, leur royaume n'en fut pas moins ravagé par ces terribles affrontements. Alors que la plus

grande partie du royaume sombra dans la mer, un petit territoire survécut, devenant le Marais noir de Tamriel.

Un beau jour, les Hommes retournèrent à Tamriel. Les Nordiques colonisèrent les premiers la côte nord de Tamriel, avant l'aube des temps. En ce temps, ils étaient dirigés par le légendaire Ysgramor. Les premières traces écrites remontent au treizième de sa lignée, au roi Harald. Ce fut la fin de l'ère Mythique.

L'Anuade commenté

FormId	skyrim.esm:01ACDF
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01ACDF
Editor ID	Book2ReligiousChildrensAnuad
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook05
Value (gold)	6
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1258
Leveled lists	12
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.