La magie venue du ciel

La magie venue du ciel

par

Irlav Jarol

our les es anciens Ayleids, Nirn était composé de quatre éléments fondamentaux : la terre, l'eau, l'air et la lumière. Parmi ces quatre éléments, la plus sublime des formes de lumière était la lumière des étoiles. Les étoiles nous relient au plan d'Aetherius, la source de tous les pouvoirs magiques. Ainsi, la lumière stellaire est l'ultime pouvoir magique, le plus puissant de tous.

De temps en temps, des fragments d'Aetherius, que l'on appelle étoiles filantes, chutent depuis les cieux. Occasionnellement, on en découvre quelques spécimens sur Nirn. Leur variété la plus commune est connue sous le nom de "fer météorique". Ce métal est prisé des armuriers et des enchanteurs qui utilisent ses propriétés magiques pour leur production d'armes et armures. Ce fer météorique est également le composant essentiel des puits ayléides, d'antiques artefacts enchantés disséminés à travers Cyrodiil.

Les fragments d'Aetherius apparaissent parfois sous une autre forme, plus rare, appelée "verre météorique". Celui-ci permet de fabriquer d'autres artefacts ayleids enchantés, comme les pierres de Welkynd et de Varla.

Les puits ayleids sont répartis à travers toutes les terres cyrodiiliennes, mais leur emplacement reste un mystère, car ils ne sont liés à aucune cité ni aucun camp ayleid. On présume que, d'une manière ou d'une autre, ils absorbent et stockent le pouvoir magique de la lumière stellaire. Il a également été suggéré, sans aucune preuve pour corroborer cette hypothèse, que les puits se trouvent aux points d'intersection d'antiques lignes de forces magiques. Cependant, les arts magiques modernes n'ont jamais pu en prouver l'existence.

Les individus doués de magie peuvent tirer de l'énergie magique des puits ayleids afin de recharger leurs propres réserves. Aucun rituel ni aucune connaissance ésotérique ne sont nécessaires, laissant suggérer que ces puits étaient destinés aux profanes. Une

fois vides, les puits ne se remplissent à nouveau qu'à minuit. Ils semblent alors renvoyer l'énergie magique vers le ciel, ce qui incite certains à leur attribuer une vocation religieuse ou rituelle, permettant ainsi de restituer la magie aux cieux.

Les pierres de Welkynd [en langue aldmeri : "pierre du ciel", "pierre des cieux" ; littéralement 'enfant du ciel'] sont des morceaux enchantés de verre météorique taillé, qui semblent servir à emmagasiner des pouvoirs magiques. Avec de telles pierres, un féru de magie pourrait remplir ses réserves personnelles, mais hélas, les Ayleids ont emporté avec eux le moyen de recharger ces pierres qui de nos jours, s'effritent purement et simplement après utilisation.

Les grandes pierres de Welkynd sont des morceaux exceptionnellement gros de verre météorique enchanté. Pour les érudits, l'une de ces pierres occupait le coeur de chaque cité ayleid, véritable source de leurs enchantements magiques. Ces grandes pierres pouvaient probablement recharger les plus petites et entretenir leur pouvoir, mais quoi qu'il en soit, leur étude a été rendue impossible par le pillage de toutes les ruines ayleids connues. Il n'en existe plus aucun spécimen à ce jour.

Les ruines ayleids renferment un autre type d'objet enchanté, plutôt rare : la pierre de Varla [en langue aldmeri : "pierre de l'étoile"]. Les pierres de Varla sont remarquablement puissantes, permettant, même au novice, de recharger l'énergie magique de n'importe quel objet enchanté. Du fait de leur grande valeur et de leur extrême utilité, ces pierres sont également très rares. Mais leur petite taille les rendant faciles à dissimuler, des explorateurs appliqués peuvent encore espérer en découvrir dans n'importe quelle ruine ayleid.

Puits ayleids. Pierres de Welkynd. Pierres de Varla. Considérons aujourd'hui ces merveilles d'enchantement. Devons-nous en conclure que les Ayleids constituaient une race supérieure dotée d'une culture inégalable ? Nous surpassaient-ils dans leurs créations au point de ridiculiser les piètres pouvoirs des magiciens de l'ère Troisième ?

Certainement pas ! Les Ayleids étaient certes puissants et rusés, mais ils n'étaient ni bons ni sages, ce qui les a mené à leur perte. Toutes leurs créations ont disparu de la surface de Nirn, à l'exception de ces rares et scintillants trésors. Leurs antiques cités plongées dans les ténèbres ne sont plus arpentées que par de sinistres revenants et autres spectres, condamnés à y errer éternellement et protégeant pour l'éternité leur royaume d'ossements et de poussière.

La magie venue du ciel

FormId	skyrim.esm:01ACF1
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01ACF1
Editor ID	Book3ValuableMagicFromTheSky
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook06
Value (gold)	12
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	276
Leveled lists	10
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.