Rejetons des Porcs

Rejetons des porcs

Par
Tristan Dufléau

ersonne, ni les Elfes noirs du Mont Dagoth-Ur, ni les vieux sages de Solitude ne peuvent se souvenir d'une époque où les Orques n'ont pas ravagé notre beau continent de Tamriel. Quel que soit son nom, l'immonde Daedra d'Oblivion qui leur a donné vie n'aurait pu créer de pire menace pour les races civilisées.

Fort heureusement, les Orques sont faciles à reconnaître des autres humanoïdes en raison de leur taille (ils font le plus souvent quarante pertans de haut pour un poids moyen de quinze mille angaïdes), de leur faciès porcin et de leur atroce puanteur. Ils se montrent perpétuellement agressifs, amoraux, stupides et répugnants. Les races civilisées de Tamriel auraient normalement dû les éradiquer depuis longtemps, mais leur férocité, leur sournoiserie bestiale et l'étrange loyauté qui règne au sein d'une même tribu leur ont permis de survivre comme des sangsues dans une mare d'eau stagnante.

Les récits faisant état de la barbarie des Orques remontent plus loin que l'invention de l'écriture. Quand Jastyaga consigna en l'an 1E 950 que l'Ordre de Diagna s'était alliés à Daggerfall et Sentinelle "de manière à contenir les immondes Orques dans leur horrible Orsinium... et de les jeter dans le feu purificateur", elle partait du principe que ses lecteurs connaissaient la sauvagerie des Orques. Trente ans plus tard, à la fin du siège, alors que de nombreux héros tels Gaiden Shinji avaient péri et que la destruction d'Orsinium avait contraint les rares Orques survivants à se réfugier dans les Monts de Wrothgarian, elle ajouta : " Les peuples libres peuvent se réjouir, car leur ennemi juré est vaincu et dispersé". Il semble donc acquis que les Orques terrorisaient la région de la Baie d'Iliac depuis le début de l'ère Première.

Rejetons des Porcs

FormId	skyrim.esm:01AD11
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01AD11
Editor ID	Book4RarePigChildren
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook05
Value (gold)	20
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	208
Leveled lists	10
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.