La véritable nature des Orques

La véritable nature des Orques

Les Orques ont vu le jour à la fin de l'ère de l'Aube. L'histoire, qui les rattache à tort aux peuples sauvages, dit qu'ils sont liés aux races gobelines alors qu'il s'agit en fait des enfants de Trinimac, le plus puissant des esprits ancestraux aldmers. Quand Trinimac fut dévoré par Boéthia, l'un des princes daedras, puis transformé dans les entrailles de ce dieu immonde, les Orques mutèrent avec lui. L'ancien nom des Orques est "Orsimer", qui signifie "le peuple paria". Ils vénèrent désormais Malauch, les restes de Trinimac.

Qui est Malauch ?

C'est le prince daedra Malacath, "dont la sphère d'influence regroupe tous ceux qui sont exposés au rejet et à l'ostracisme, mais aussi aux serments donnés et aux malédictions vengeresses". Il ne fait pas vraiment partie des Daedras et d'ailleurs, ces derniers ne le reconnaissent d'ailleurs pas comme l'un des leurs, même si cette désignation correspond à sa sphère d'influence. Il était autrefois connu sous le nom de Trinimac, champion du panthéon des Hauts-Elfes, plus populaire qu'Auri-El dans certaines régions, protégeant les siens des ennemis intérieurs comme extérieurs. Quand Trinimac et ses disciples tentèrent d'arrêter le mouvement de dissidence amorcée par les vélothis, Boéthia le dévora. Son corps et son esprit en furent corrompus et il ressortit du corps de son vainqueur sous les traits de Malacath, ses disciples subissant eux aussi de terribles transformations. Rejetés par tous, et surtout par Auri-El, ils s'enfuirent dans les contrées désolées du nord, du côté de Saarthal. Là, ils combattirent les Nordiques et les Chimers pour trouver un endroit où vivre, mais n'obtinrent pas grand-chose. En Bordeciel, Malacath est appelé Orquy ou le vieux Marteau. Les batailles auxquelles il participa avec Ysmir devinrent autant de récits légendaires.

La véritable nature des Orques

FormId	skyrim.esm:01AD16
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01AD16
Editor ID	Book4RareTrueNatureofOrcs
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook07
Value (gold)	20
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	211
Leveled lists	10
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.