# Traité sur les villes ayleids

Traité sur les villes ayleids :
Varsa Baalim et le Nefarivigum
L'épreuve de Dagon

Chapitre X

Je ne serai assurément pas le premier érudit à désigner les bonnes intentions et l'arrogance des Ayleids comme la source de la plupart des malheurs qui se sont abattus sur ce peuple elfique ancestral.

Le Nefarivigum, une infecte création de Mehrunes Dagon, était destiné à attirer les adorateurs du Daedra maléfique pour leur faire passer une épreuve mystérieuse. Le pèlerin qui serait jugé digne se verrait remettre la Dague de Mehrunes, une lame cruelle possédant le pouvoir de livrer l'âme de ses victimes à Dagon.

C'est animés des meilleures intentions que les Ayleids se lancèrent à la recherche du Nefarivigum, mais leur arrogance les conduisit bientôt à se faire les gardiens de la Dague malfaisante. C'est ainsi que fut établie Varsa Baalim, vaste cité fortifiée et labyrinthienne, à l'apogée de leur empire.

Aussi sûrement que la mort, les pèlerins continuèrent de chercher le Nefarivigum, et pendant des années, les elfes réussirent à les repousser, jusqu'à ce qu'un vampire parvienne à s'introduire discrètement dans la cité. Les Mer furent touchés par ce terrible mal, qui plongea peu à peu la ville dans le chaos. Bien vite, il ne resta plus personne pour surveiller la Dague de Mehrunes.

Et un jour, Varsa Baalim a disparu sans laisser de traces. Les versions diffèrent selon les historiens : certains parlent d'une ultime mesure de protection, d'autres d'une catastrophe naturelle, d'autres encore d'une intervention divine. Mais tous s'accordent sur le résultat : les montagnes du Niben oriental ont englouti la cité et le Nefarivigum avec elle, et continuent de les dissimuler depuis le début de l'ère Première.

Si cette légende est vraie, le Nefarivigum doit attendre quelque part dans l'extrême est

de la Vallée de Niben, une région sauvage et reculée de Tamriel. La Dague de Mehrunes doit dormir là, au coeur d'une cité peuplée d'abominations mortes-vivantes, perdue dans les entrailles glacées de la montagne.

# Traité sur les villes ayleids

| | |
|---|---|
| **FormId** | skyrim.esm:01ADB4 |
| **Owning plugin** | skyrim.esm |
| **Local FormId** | 01ADB4 |
| **Editor ID** | Book4RareNefarivigumLore |
| **Inventory image** | (none) |
| **Menu art** | HighPolyBasicBook03 |
| **Value (gold)** | 25 |
| **Type** | Book or tome |
| **Weight** | 1 |
| **Can be taken** | Yes |
| **Teaches** | (none) |
| **Inventory description** | (none) |
| **Keywords** | VendorItemBook |
| **Locations** | 210 |
| **Leveled lists** | 10 |
| **Scripts** | 0 |

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.