# Shezarr et les Divins

# Shezarr et les Divins

par
Faustillus Junius
Conservateur-adjoint du département de Théologie et de Paléonumérologie
Bibliothèque impériale



a place de Shezarr dans les religions cyrodiiliques est souvent mal interprétée. Il fait l'objet d'un culte considérable dans la Cité impériale, aux côtés de mille autres divinités, mais il est principalement vénéré dans l'Ouest colovien sous le nom de Shor. Les rois de cette région sont en effet résolument nordiques, y compris dans leurs croyances.

L'imprécision des relations de Shezarr avec les Divins (il est souvent appelé leur "frère perdu") commence avec Sainte Alessia, dite la "reine-esclave de Cyrodiil", figure fondatrice de l'Empire de Cyrodiil. Dans les premiers récits cyro-nordiques, Shezarr combattit les Ayleids (les Hauts-Elfes des terres intérieures) au nom des hommes. Puis, pour une raison inconnue, il disparut (probablement pour venir en aide à d'autres humains). Profitant de son absence, les Ayleids conquirent les humains et les réduisirent en esclavage.

Cet esclavage se poursuivit durant de nombreuses générations. Isolés du reste du monde, les humains se mirent à vénérer le panthéon de leurs maîtres, ou du moins à intégrer les pratiques religieuses des Hauts-Elfes dans leurs propres traditions à tel point qu'elles devinrent indissociables.

Les humains finirent par se révolter en l'an 242 de l'ère Première, menés par Alessia, son amant demi-dieu Morihaus-Souffle-de-Kyne et le célèbre Pelinal Blancbordé. Grâce à l'aide des armées de Bordeciel, la rébellion parvint à ses fins et l'hégémonie ayleid fut anéantie. Peu après, les forces d'Alessia conquirent la Tour d'Or Blanc et la reine-esclave ne tarda pas à prendre le titre d'impératrice de Cyrodiil, devenant ce faisant la

grande prêtresse d'Akatosh.

Akatosh étant un dieu aldmer, les sujets d'Alessia se montraient réticents à l'idée d'abandonner leur culte du panthéon elfique. Alessia se retrouva donc dans une situation politique délicate. Elle avait besoin des Nordiques comme alliés, mais, à cette époque, ils s'opposaient farouchement à toute adoration de divinités elfiques. D'un autre côté, elle ne pouvait pas imposer le panthéon nordique à ses sujets de crainte de déclencher une nouvelle rébellion. Il fallut donc faire des concessions et l'impératrice Alessia institua une nouvelle religion : les Huit Divins, une synthèse élégante des panthéons nordique et aldmer.

Par conséquent, Shezarr devait changer. Il ne pouvait plus être le seigneur de guerre assoiffé de sang de l'ancien temps, opposé aux Aldmers. Il ne pouvait pas non plus disparaître purement et simplement, au risque de voir les Nordiques retirer leur soutien à l'impératrice. Il devint donc "l'esprit soutenant les actions humaines". Ce n'était qu'une version édulcorée et à peine déguisée de Shor, mais les Nordiques s'en contentèrent.

Quant à savoir pourquoi Tiber Septim ne tenta pas de "ranimer" Shezarr lors de ses guerres contre le Domaine Aldmeri, la seule hypothèse est qu'à cette époque, le souvenir des égarements de l'Ordre d'Alessia (la Cassure du dragon, la Guerre de la Vertu, la défaite des Landes de Glénombrie) ne pouvait que porter atteinte à sa conquête de la couronne impériale.

# Shezarr et les Divins

| | |
|---|---|
| **FormId** | skyrim.esm:01AF93 |
| **Owning plugin** | skyrim.esm |
| **Local FormId** | 01AF93 |
| **Editor ID** | Book3ValuableShezarr |
| **Inventory image** | (none) |
| **Menu art** | HighPolyBasicBook05 |
| **Value (gold)** | 11 |
| **Type** | Book or tome |
| **Weight** | 1 |
| **Can be taken** | Yes |
| **Teaches** | (none) |
| **Inventory description** | (none) |
| **Keywords** | VendorItemBook |
| **Locations** | 276 |
| **Leveled lists** | 10 |
| **Scripts** | 0 |

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.