# Réalité et autres mensonges

## La réalité et
## autres tromperies

Il est facile de confondre l'illusion et l'altération. Les deux écoles de magie tentent de créer ce qui n'existe pas. La différence se trouve dans les lois de la nature. L'illusion ne leur est pas soumise, mais l'altération oui. Ceci semble indiquer que l'altération est la plus faible des deux, mais cette idée est fausse. L'altération crée une réalité reconnue par tous. La réalité de l'illusion n'existe que dans l'esprit de qui jette le sort et de sa victime.

Pour maîtriser l'altération, il faut d'abord accepter que la réalité soit trompeuse, qu'elle n'existe pas. Notre réalité est une perception que des forces supérieures impriment dans notre esprit pour leur distraction. Certains affirment que ces forces sont les dieux, d'autres qu'elles sont au-delà des dieux. Pour le magicien, cela n'a pas vraiment d'importance. Ce qui compte, c'est la façon imparable dont le charme a été formulé, insistante sans être insultante.

Jeter des sorts d'altération consiste à convaincre une puissance supérieure qu'il est plus facile de changer la réalité que de la laisser telle quelle. Ne croyez surtout pas que ces forces soient sensibles. Nous pensons plutôt qu'elles sont comme le vent et l'eau, persistantes mais sans pensées. Tout comme on dirige le vent ou l'eau, il est plus facile d'effectuer un détournement habile que d'exercer une résistance soutenue. Exprimez le sort comme un changement subtil et il aura plus de chances de succès.

# Réalité et autres mensonges

| | |
|---|---|
| **FormId** | skyrim.esm:01AFCC |
| **Owning plugin** | skyrim.esm |
| **Local FormId** | 01AFCC |
| **Editor ID** | SkillAlteration4 |
| **Inventory image** | (none) |
| **Menu art** | HighPolyAlterationBook |
| **Value (gold)** | 60 |
| **Type** | Book or tome |
| **Weight** | 1 |
| **Can be taken** | Yes |
| **Teaches** | Skill: Altération |
| **Inventory description** | (none) |
| **Keywords** | VendorItemBook, GiftWizardSpecial |
| **Locations** | 6 |
| **Leveled lists** | 0 |
| **Scripts** | 0 |

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.