Forge d'armure légère

Confection d'armure légère

par
Revus Sarvani

Il existe deux types d'armures légères, les métalliques et les autres. Les armures elfiques et les armures de verre appartiennent à la première catégorie. Vous serez peut-être surpris d'apprendre que le verre est considéré comme un métal, mais les apparences sont souvent trompeuses. Le verre du forgeron n'a rien à voir avec celui de vos fenêtres. Ce matériau verdâtre est bien plus résistant, et possède un point de fusion beaucoup plus élevé.

Les armures de peau, de cuir, d'écailles et cloutées font toutes partie de la seconde catégorie. Ceux qui les confectionnent sont à la fois forgerons et tailleurs. Plaques et bandes de cuir sont toujours à la base de leur fabrication.

Les armures cloutées nécessitent également des lingots de fer pour forger les pointes et les plaques métalliques qui les rendent si efficaces. Quant aux armures d'écailles, elles utilisent un alliage d'acier et de corindon encore plus résistant.

Pendant des siècles, le secret de la fabrication des armures elfiques n'a pas quitté l'Archipel de l'automne. Jusqu'à la Trahison d'Ulvul Llaren. Ulvul était un esclave dunmer qui travaillait à la forge pour Nuulion, maître-forgeron de l'île du cinquième au septième siècle de l'ère Deuxième. Quand Ulvul parvint à s'échapper, il ne put imaginer plus douce vengeance que de révéler tous les secrets de son maître au reste de Tamriel. C'est ainsi que nous avons découvert que la pierre de lune était l'élément clé de ces superbes armures, et que le métal brûlant devait être trempé dans l'eau salée.

Pour les armures dorées, il est nécessaire d'ajouter un peu de vif-argent. Son point de fusion étant nettement inférieur à celui de la pierre de lune, unir ces deux métaux se révèle toujours délicat.

Le travail du verre reste le plus difficile. Un seul coup de marteau mal placé peut faire

voler l'armure en éclat. Le matériau principal est la malachite, alliée à un peu de pierre de lune pour plus de solidité.

Forge d'armure légère

FormId	skyrim.esm:01AFD0
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01AFD0
Editor ID	SkillSmithing3
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook04
Value (gold)	70
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	Skill: Forgeage
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook, GiftBlacksmithSpecial
Locations	6
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.