La bataille de Sancre Tor

La bataille de Sancre Tor

En l'an 2E 852, les forces alliées nordiques et brétonnes traversèrent la frontière pour pénétrer dans Cyrodiil et occupèrent les principaux cols et colonies des montagnes de Jerall. Installant leurs quartiers d'hiver à Sancre Tor, les Nordiques et les Brétons défièrent Talos, le nouveau général de Cuhlecain, de les attaquer dans leur forteresse.

Lorsqu'ils apprirent que le général Talos avait réussi à lever une armée en plein coeur de l'hiver et se dirigeait sur Sancre Tor, ils furent enchantés. Sancre Tor était inexpugnable avec sa citadelle perchée sur la falaise dominant la ville, nichée dans une cuvette entourée de parois escarpées.

L'armée de Cyrodiil était petite, mal armée et mal entraînée, mal nourrie et mal préparée pour une campagne d'hiver. Quand les unités en guenilles se rassemblèrent dans la plaine, sous la citadelle, les Nordiques et les Brétons s'imaginèrent tranquillement que l'ennemi était tombé dans le piège.

La citadelle n'était pas seulement protégée par une falaise inaccessible à l'avant et des escarpements vertigineux à l'arrière, mais son entrée était magiquement dissimulée sous la forme d'un grand lac de montagne, sous les hauteurs. Les Nordiques et Brétons ne laissèrent donc qu'une petite unité pour défendre la citadelle et descendirent par les passages souterrains pour attaquer en force les pauvres troupes souffrant du froid et de la faim. Ils étaient convaincus d'écraser l'armée du général Talos, ne laissant pas âme qui vive pour s'opposer à leur invasion du coeur de Cyrodiil.

C'est ainsi que le général Talos attira les Nordiques et les Brétons dans le piège qui scella leur funeste destin.

Laissant une poignée d'hommes dans la plaine pour attirer l'ennemi, le général Talos s'approcha de la citadelle de Sancre Tor par l'arrière, franchissant les hauteurs réputées impossibles à traverser et pénétrant dans la citadelle par la porte dissimulée par magie. Cet exploit est attribué aux méfaits d'un traître inconnu, un sorcier bréton qui s'était retourné contre son camp et qui révéla non seulement l'existence d'un sentier

de montagne oublié mais aussi le secret de l'entrée de la citadelle protégée par l'illusion d'un lac.

Pendant que l'armée cyrodiiléenne combattait désespérément dans la plaine contre les Nordiques et des Bretons, le général Talos et ses hommes pénétrèrent dans la citadelle, balayèrent la faible défense, capturèrent les nobles et les généraux nordiques et brétons et les sommèrent de se rendre. Les captifs démoralisés et déconfits, devinant les rêves de conquête de l'aristocratie des sorciers de Haute-Roche, désertèrent l'alliance et jurèrent fidélité à Talos. Les généraux de Bordeciel se joignirent à eux et s'engagèrent dans l'armée de Talos. Le haut commandement de guerre de Haute-Roche fut sommairement exécuté et les captifs brétons furent emprisonnés ou vendus comme esclaves.

C'est ainsi que fut écrasée l'invasion de Cyrodiil. Les rangs de l'armée du général Talos furent gonflés par les troupes aguerries de Nordiques, qui jouèrent un rôle capital dans les campagnes à venir. Le général Talos enchaîna en effet les victoires, ce qui consolida les Coloviens et les Nibeniens dans le coeur de l'Empire cyrodiiléen. C'est ainsi que le général Talos fut couronné empereur, sous le nom de Tiber Septim.

Les historiens s'émerveillent de l'audace tactique de Talos qui monta à l'assaut d'une citadelle au coeur de l'hiver contre une armée largement supérieure en nombre. Tiber Septim attribua sa résolution implacable à sa vision divine de l'amulette des rois, qui reposait dans la tombe de Reman III.

Peut-être le jeune Talos a-t-il vraiment été inspiré par sa foi en son destin, celui de retrouver le symbole sacré de l'alliance et de hisser Tamriel au niveau de haute civilisation du Troisième Empire... Mais ceci ne diminue en rien notre admiration pour le génie et l'audace de ce triomphe militaire, d'une bataille qui semblait perdue d'avance.

La bataille de Sancre Tor

FormId	skyrim.esm:01AFDC
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01AFDC
Editor ID	SkillTwoHanded5
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBookLarge01
Value (gold)	50
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	Skill: Deux mains
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook, GiftWarriorSpecial
Locations	5
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.