Légendaire Sancre Tor

La cité légendaire de Sancre Tor

Par
Matera Chapel

Pendant les conquêtes de Bordeciel (1E 240 - 415), d'ambitieux comtes des hautes terres, jaloux des prises et des richesses de leurs cousins du nord de Haute-Roche et de Morrowind, tournèrent leur regard vers le sud, au-delà des montagnes de Jerall, pensant y faire fortune. Mais les montagnes de Jerall étaient trop périlleuses et les terres au nord de Cyrodiil trop minimes pour mériter une importante invasion nordique. Alessia recruta cependant de nombreux Nordiques ambitieux et des guerriers brétons comme mercenaires, en leur promettant de riches territoires et d'importants comptoirs commerciaux. Lorsqu'ils furent admis parmi les Cyrodiiliens, les guerriers nordiques, brétons et les mages de guerre s'intégrèrent rapidement dans la culture prospère de Niben.

C'est à Sancre Tor qu'Alessia reçut l'inspiration divine qui la poussa à engager la révolte des esclaves, et c'est là qu'elle fonda la ville sainte. Les mines de Sancre Tor produisaient une certaine richesse, mais en raison de la pauvreté du sol et du rude climat de ce site reculé, les biens et la nourriture provenaient des terres intérieures. En outre, située sur l'un des rares cols des montagnes de Jerall, elle vit son destin soumis à l'instabilité des relations avec Bordeciel. Quand elles étaient bonnes, la prospérité était assurée grâce au commerce et aux alliances. Quand elles étaient mauvaises, le risque d'être assiégée et occupée par les Nordiques était grand.

Avec le déclin de l'ordre alessien (1E 2321 environ), le siège du pouvoir religieux de Cyrodiil se déplaça au sud de la Cité impériale, mais Sancre Tor resta une forteresse et un centre religieux important jusqu'à l'avènement de la dynastie des Septim. En 2E 852, la ville se trouvait sous l'une des occupations périodiques par les envahisseurs de Bordeciel et de Haute-Roche. Le roi Cublecain envoya son nouveau général, Talos,

reprendre la cité et en chasser les envahisseurs. Au cours du siège, Sancre Tor fut détruite et abandonnée. S'apercevant de la faiblesse stratégique du site, le général Talos, qui devint plus tard Tiber Septim, se résolut à abandonner la ville et, au cours de son règne, ni la citadelle ni la cité ne furent reconstruites.

Les spécialistes de l'histoire alessienne affirment que Sancre Tor fut dissimulée par la magie et défendue par les dieux. Les chroniques relatant les défaites et les occupations successives par les envahisseurs du nord donnent tort à cette assertion. L'entrée de la citadelle était effectivement cachée grâce à la sorcellerie et son labyrinthe souterrain défendu par des pièges magiques et des illusions, mais ces secrets furent trahis et révélés aux assiégeants nordiques par le sorcier breton qui les avait créés.
Une des caractéristiques constantes de la légende de Sancre Tor, ce sont les anciennes sépultures des empereurs Reman. Après la défaite des envahisseurs akavirois, Sancre Tor connut un bref regain de richesse et de culture sous Reman Cyrodiil et ses descendants, Reman II et Reman III. Faisant remonter sa lignée à sainte Alessia et suivant la tradition selon laquelle elle fut enterrée dans les catacombes situées sous Sancre Tor[1], Reman construisit un magnifique complexe funéraire dans les profondeurs de la vieille citadelle. C'est là que le dernier empereur de la dynastie, Reman III, fut enseveli avec l'amulette des rois.

Au cours du sac de Sancre Tor, le général Talos aurait retrouvé l'amulette des rois dans la tombe de Reman III. Les théologiens attribuent les nombreux siècles de troubles politiques et économiques qui suivirent la chute de la dynastie des Reman à la perte de l'amulette des rois. Ils associent la renaissance de l'Empire cyrodiilien de l'ère Troisième au fait que Tiber Septim avait retrouvé l'amulette dans la tombe de Reman III.

Sancre Tor est en ruine depuis le début de l'ère Troisième et la région qui l'entoure est pour ainsi dire inhabitée. Toutes les communications vers le nord passent à présent par les cols de Chorrol et de Bruma, et la citadelle de Sancre Tor et ses souterrains sont devenus l'antre de tribus de Gobelins sauvages.

[1] Une autre tradition affirme que sainte Alessia est enterrée sur le site du temple de l'Unique de la Cité impériale. La véritable sépulture de sainte Alessia n'est pas connue.

Légendaire Sancre Tor

FormId	skyrim.esm:01AFE2
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01AFE2
Editor ID	SkillTwoHanded2
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook06
Value (gold)	50
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	Skill: Deux mains
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook, GiftWarriorSpecial
Locations	6
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.