Maniement des masses

Maniement des masses

es guerriers commettent souvent l'erreur de penser que son utilisation ne nécessite aucune technique. Ils supposent que l'épée exige de l'habileté et que la masse demande uniquement de la force et de l'endurance. En qualité d'instructeur confirmé dans la technique des masses, je peux vous affirmer qu'ils ont tort.

Brandir une masse à bon escient demande de la force exprimée à un moment précis. Lorsqu'on a commencé à la faire tournoyer, la ralentir ou l'arrêter est une chose difficile. Le combattant ne doit pas seulement frapper, mais reculer. Frappez quand l'adversaire se penche en avant, en déséquilibre. Il est parfaitement prévisible qu'il se rejettera en arrière, il faut donc viser un point derrière la tête. Au moment où la masse touche ce point, la tête sera sur la trajectoire.

La masse devrait être toujours prête, tenue à hauteur d'épaule. L'élan ne devrait pas dépasser l'épaule de plus de la largeur d'une main. En la brandissant, dirigez le mouvement avec le coude. Quand le coude dépasse la hauteur de votre clavicule, détendez l'avant-bras comme un fouet. L'impulsion supplémentaire donnera plus de vitesse et de puissance à la masse qui fera bien plus de dégâts.

Au moment de l'impact, relâchez le poignet. En gardant le poignet raide, la masse rebondit et risque de vous blesser. Laissez le recul remettre la masse dans la bonne position, préparant ainsi le coup suivant qui sera encore plus rapide.

Maniement des masses

FormId	skyrim.esm:01AFE6
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01AFE6
Editor ID	SkillOneHanded5
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook06a
Value (gold)	50
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	Skill: Une main
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook, GiftWarriorSpecial
Locations	6
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.