Le jeu de la vente

Le jeu de la vente

Par
Ababael Timsar-Dadisun

La plupart des gens achètent les articles qui les intéressent en payant sans broncher le prix indiqué. Cela est regrettable, quand le plus grand jeu qui soit est en permanence ouvert à tous, et ce sans qu'il soit nécessaire de posséder une invitation. Ce jeu doit être pratiqué avec sérieux et, j'insiste sur ce point, une politesse de tous les instants. En Elsweyr, il n'est pas rare que le marchand et l'acheteur potentiel prennent le thé et discutent de tout et de rien avant de passer aux négociations. Cette tradition éminemment civilisée a un côté fort pratique, en ce sens qu'elle permet à l'acheteur d'étudier avec attention l'article qui lui est proposé. On peut bien évidemment refuser l'invitation, bien qu'elle n'engage à rien.

Que cette coutume fasse ou non partie de votre culture, il vaut mieux commencer la joute par un sourire, tels deux gladiateurs se saluant avant le début du combat.

Ce type de négociation peut se dérouler dans n'importe quelle province de Tamriel. Le marchand est en droit d'y mettre un terme si la contre-proposition de l'acheteur est si faible qu'elle peut être prise pour une insulte. S'il vous demande dix pièces d'or, offrez-en six : vous verrez où cela vous mènera.

Ne montrez pas que vous êtes intéressé, mais ne vous moquez pas non plus de la qualité des articles, même si vous jugez qu'ils le méritent. Il vaut bien mieux louer le travail des artisans, tout en ajoutant avec regret que le prix est trop élevé pour vous. Quand le marchand vous répondra en vous complimentant pour votre bon goût, souriez-lui mais ne laissez pas ses flatteries vous monter à la tête.

Le plus important, c'est d'étudier le type de vendeur - il ne faut surtout pas croire que le marchand des campagnes est facile à berner ou que celui des villes est un requin

vendant des produits de mauvaise qualité. J'en profite pour mentionner que les caravanes sont d'excellents endroits pour acheter et vendre.

Savoir ce que vous achetez vraiment, et à qui, ne s'acquiert qu'après des années de pratique. Apprenez quelles sont les spécialités des divers lieux ou marchands avant même d'entrer dans une boutique. Soyez également au courant des préjugés locaux. Par exemple, à Morrowind, d'où je viens, les Argoniens attirent la suspicion. Si vous êtes de cette race, ne soyez donc pas surpris ou offensé si le vendeur vous suit partout dans sa boutique, comme si vous étiez un voleur. De la même manière, Bretons, Nordiques et Cyrodiiléens sont parfois traités avec une certaine froideur par les marchands de l'Archipel de l'Automne. Et tous les vendeurs, même les plus tolérants, s'affolent quand ils voient un Khajiit ou un Bosmer franchir le seuil de leur boutique. Et ce, même si le marchand est lui-même Khajiit ou Bosmer !

Si vous repérez un article qui vous plaît ou qui vous serait utile, achetez-le - au meilleur prix possible, certes, mais achetez-le sur-le-champ. Combien de fois ai-je raté une affaire en pensant que je trouverais mieux ou moins cher dans la ville voisine ! Et quand je suis revenu plus tard, l'article avait été acheté par un autre. Mieux vaut acheter et réaliser plus tard que l'on aurait pu faire des économies en s'adressant à un autre marchand, plutôt que de manquer une occasion qui ne se représentera pas. Comme quoi il arrive que l'impulsivité soit la meilleure stratégie d'achat possible.

Il suffit d'apprendre à sentir le jeu pour que tout le monde y trouve son compte.

Le jeu de la vente

FormId	skyrim.esm:01B00A
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01B00A
Editor ID	SkillSpeechcraft4
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook05a
Value (gold)	60
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	Skill: Éloquence
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook, GiftThiefSpecial
Locations	6
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.