Anatomie d'un verrou

De la conception et de la construction convenables des serrures

Anonyme

J'ai rencontré de nombreux voleurs dont l'unique intérêt dans les serrures consistait à savoir comment les ouvrir dans le seul but de piller le contenu de ce qu'elles devaient celer. J'ai donc décidé de concevoir un système de serrures permettant de s'opposer à des desseins si blâmables.

Les matériaux utilisés pour fabriquer une serrure sont de la plus haute importance. Du cuivre ou du laiton de piètre qualité cèderont à un coup bien placé, rendant la serrure parfaitement inutile. En termes de matériaux, je préfère l'acier au fer. Les matériaux plus solides sont parfois excessivement chers et nécessitent une porte fabriquée dans un métal similaire. J'ai été fort chagriné de voir un jour un coffre en bois défoncé avec sa serrure dwemer intacte et inviolée.

Une fois ces bases réglées, faites très attention au désaxage des goupilles. Un désaxage de sept degrés par rapport au trou de la serrure permet à une clé à torsion de fonctionner sans heurt tout en donnant de sévères maux de têtes à tous les voleurs qui essaieraient d'introduire des crochets qui ne sont pas à torsion.

De la même façon, les ressorts et les goupilles devraient être fabriqués par des forgerons différents. Chacun d'eux réalisera sans le savoir des ressorts d'une tension différente de celle de ses collègues. La différence créera des difficultés supplémentaires pour quiconque tentera de crocheter la serrure.

Anatomie d'un verrou

FormId	skyrim.esm:01B01B
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01B01B
Editor ID	SkillLockpicking3
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBookLarge01
Value (gold)	75
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	Skill: Crochetage
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook, GiftThiefSpecial
Locations	6
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.