Esprit de Nirn

Esprit de Nirn

orkhan est l'esprit de Nirn, le dieu de tous les mortels. Pourtant, tous les mortels ne l'aiment ou ne le connaissent pas nécessairement. La plupart des Elfes le haïssent, car la Création a entraîné leur séparation du royaume des esprits. La plupart des humains le vénèrent, lui ou certains de ses aspects, en tant que héraut de l'existence. La création du Plan des Mortels, ou Mundus, ou Nirn, est source de tourments pour tous les êtres vivants : toute âme sait en son for intérieur que Nirn n'est pas le commencement, mais une étape, aussi cruelle que cruciale, dans son processus d'évolution. Quelle est l'étape suivante ? Certains souhaitent un retour aux origines, au royaume des esprits, et voient en Lorkhan le démon qui empêche leur retour ; pour eux, Nirn est une prison, une illusion dont il faut s'échapper. D'autres considèrent que Lorkhan a créé le monde pour y éprouver les mortels face à la transcendance ; pour eux, le royaume des esprits était déjà une prison, dont Nirn est la porte de sortie.

Esprit de Nirn

FormId	skyrim.esm:01B25A
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01B25A
Editor ID	Book2ReligiousSpiritofNirn
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook01
Value (gold)	6
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1272
Leveled lists	12
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.