Précis d'enchantement

Les rudiments de l'enchantement

par

Sergius Turrianus

L'enchantement a été élevé au rang d'art noble par les sorciers de l'Académie des Arcanes. Certaines subtilités furent malheureusement perdues lors du sac de la Cité impériale, mais nous ne sommes pas restés sans ressources. Ce texte ne traite que des notions élémentaires de l'enchantement en vue de les expliquer aux étudiants de l'Académie de Fortdhiver.

Avant qu'une arme ou une pièce d'armure puisse être enchantée, il est nécessaire que le sorcier apprenne l'enchantement. Il s'agit d'un travail personnel et il n'est pas aisé de se transmettre les enchantements de mage à mage. Ils doivent être assimilés à leur niveau élémentaire, ce qui n'est réalisable qu'en détruisant un objet enchanté et en s'imprégnant de sa nature.

L'Autel d'enchantement a été spécifiquement conçu à cet effet. Placez simplement un objet enchanté dans l'appareil et obligez-le à céder par un effort de volonté. Le mage absorbe la magie de l'objet et apprends à reproduire l'enchantement. La destruction totale de l'objet enchanté est la conséquence inévitable du processus.

Les objets bénéficiant déjà d'un enchantement ne peuvent en recevoir un autre : vous devez donc réfléchir avant d'enchanter une épée ou un casque. Avant de commencer l'enchantement, vérifiez que vous disposez d'une gemme spirituelle remplie. L'enchantement utilisera l'âme de la gemme comme source d'énergie. Placez l'objet et la

gemme spirituelle sur l'Autel d'enchantement. Concentrez-vous sur l'enchantement. L'appareil mélangera les deux éléments pour enchanter l'arme ou l'armure.

Les enchantements d'armure sont permanents et n'ont pas besoin d'être chargés ou réarmés. On ignore pourquoi. Certains experts de l'Académie ont émis l'idée que cela était dû aux petites quantités d'énergie corporelle qui émanent du porteur. Pour d'autres, il s'agit juste d'une manifestation de la volonté de Magnus. Quoi qu'il en soit, l'enchantement des habits et armures ne faiblit jamais.

Pour les armes en revanche, c'est une autre histoire. Elles consomment lentement leur énergie spirituelle jusqu'à épuisement. L'enchantement demeure, mais une gemme spirituelle remplie doit être utilisée pour recharger l'arme. Peut-être est-ce la nature destructrice de l'enchantement de l'arme qui la fait se vider. Une théorie intéressante affirme que l'âme fuit légèrement vers le corps des victimes de l'arme. Mais en tant qu'enchanteur novice, cette question ne doit pas vous préoccuper.

Vous constaterez qu'à vos débuts, vos enchantements consommeront une grande quantité d'énergie spirituelle. Plus vous progresserez, moins vous aurez besoin d'énergie pour obtenir les mêmes résultats. Ne négligez donc pas votre entraînement et suivez à la lettre les conseils de vos enseignants en arts magiques.

Précis d'enchantement

FormId	skyrim.esm:02F837
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	02F837
Editor ID	SkillEnchanting1
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook03
Value (gold)	50
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	Skill: Enchantement
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook, GiftWizardSpecial
Locations	8
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.