Notes de recherches

Si seulement Umana avait laissé une de ces créatures mécaniques dwemers intacte, j'aurais pu l'étudier. Ce n'est pas parce qu'elles ont failli tuer les frères Khajiits en pleine nuit que nous n'aurions pas pu trouver le moyen d'en désactiver une. Nous avons bloqué les tuyaux dont elles sont sorties avec tout un tas de bric-à-brac pour éviter qu'elles ne reviennent.

Elles sont tout simplement fascinantes ! Exactement comme Calcelmo l'avait décrit dans Nains, vol. II. En fait, elles ressemblent à des araignées et j'ai pris cela pour un choix artistique de la part de leur créateur. L'insertion de la Gemme spirituelle dans la structure de l'ensemble est absolument remarquable et pourrait expliquer la convergence de foudre qu'il décrit.

Étonnamment, cette pierre ne semble pas constituer la source d'énergie principale de l'appareil. Peut-être une sorte de résonnance harmonique avec les énergies contenues dans la gemme permet-elle de chauffer une petite chaudière ? Il est trop tôt pour en être sûr, mais cela pose une autre question : d'où provient le liquide alimentant cette chaudière ?

Étrange. Je jurerais avoir vu quelque chose bouger de l'autre côté de la porte barricadée. Ca avait l'air vaguement humanoïde et je me demande s'il ne s'agirait pas d'un automate encore inconnu... Je vais installer ma couchette là-bas, au cas où je parviendrais de nouveau à l'apercevoir. Comme tout cela est passionnant !

Notes de recherches

FormId	skyrim.esm:06A80D
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	06A80D
Editor ID	dunAlftandDwemerStudy01
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook07
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.