Journal de Maluril

J'ai eu de la chance de pouvoir négocier avec les gardes des portes de Bruma pour qu'ils me laissent sortir. Il est temps pour moi de quitter Cyrodiil.

Bordeciel n'est pas trop mal, si l'on n'est pas incommodé par l'odeur des mammouths. Je devrais peut-être oublier ces recherches, ce contrat... L'air est pur, ici.

La caravane a apporté son lot de questions et ils me rattraperont tôt ou tard. L'argent ne sert à rien, il me faut quelques bricoles dwemers pour les calmer... mais comment en dénicher ?

Markarth était un endroit prometteur, mais trop surveillé et je ne fais pas dans le vol à l'étalage. Je dois trouver un autre moyen.

Des bandits de grand chemin ont tué le conducteur et essayé de me voler. Vivec devait veiller sur moi car j'ai réussi à les embobiner et désormais, ils fouillent à ma place les ruines dwemers dans lesquelles ils avaient établi leur campement. C'est toujours plus sûr que me rendre en ville, en tous cas.

Ces bandits sont des imbéciles, mais personne ne me trouvera ici. Du reste, j'ai même trouvé des objets mais il me faut encore trouver un acheteur. Peut-être pourrai-je gagner suffisamment d'argent pour payer à ces crétins la récompense que je leur ai promise.

Impossible à nouveau de me rendre à Markarth, je vais rester dans les ruines pour l'instant. Que faire ensuite ?

Journal de Maluril

FormId	skyrim.esm:06BE25
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	06BE25
Editor ID	dunMzinchaleftMalurilsJournal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal03
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.