Fragment : Artaeum

ARTAEUM

Par

Taurce il-Anselma

L'Île d'Artaeum est la troisième par la taille de l'Archipel de l'automne. Elle est située au sud du village de Potansa (qui se trouve sur Moridunon) et à l'ouest de Runcibaie, sur le continent. Elle est surtout connue pour accueillir l'Ordre des Psijiques, sans doute le plus ancien ordre monastique de Tamriel.

La plus ancienne référence écrite évoquant les Psijiques remonte à la vingtième année de l'ère Première. Elle raconte l'histoire de Voernet, sage et auteur bréton de grand renom, se rendant sur l'Île d'Artaeum pour y rencontrer Iachésis, maître des rites des Psijiques.

Déjà, à l'époque, les Psijiques conseillaient les rois et promulguaient la "Voie des Anciens", qui leur avait été enseignée par la première race ayant habité en Tamriel. On prétend que cette philosophie méditative permettrait de soumettre les forces de la nature à la volonté de l'individu. Elle diffère de la magie pour ce qui est de son origine, mais les deux restent assez similaires.

Cela dit, peut-être n'est-ce pas une coïncidence si l'Île d'Artaeum a littéralement disparu de l'archipel au début de l'ère Deuxième, à peu près à l'époque de la fondation de la Guilde des mages en Tamriel. Divers sages et historiens ont publié leur théorie à ce sujet, mais sans doute Iachésis et les siens auraient-ils été les seuls à pouvoir véritablement nous renseigner.

L'Île refit son apparition cinq cents ans plus tard. Les Psijiques qui y habitaient étaient des personnes, majoritairement des Elfes, portées disparues lors de l'ère Deuxième et présumées disparues. Elles ne purent ou ne voulurent indiquer où s'était trouvée l'Île d'Artaeum pendant tout ce temps, ni dire ce qu'il était advenu d'Iachésis et du conseil d'origine.

À l'heure actuelle, les Psijiques sont dirigés par Célarus, le gardien du savoir qui préside le conseil de l'Île depuis deux cent cinquante ans. L'influence du conseil sur le

reste du continent dépend des époques : les rois de l'archipel, et plus particulièrement ceux de Moridunon, ont souvent consulté les Psijiques et, au summum de sa gloire (c'est-à-dire avant son attaque désastreuse d'Akavir), l'empereur Uriel V fut très influencé par le conseil. On prétend d'ailleurs que la flotte du roi Orghum de Pyandonée aurait été détruite par une coalition de l'empereur Antiochus et de l'Ordre des Psijiques. Les quatre derniers empereurs en date (Uriel VI, Moribatha, Pélagius IV et Uriel VII), se méfièrent de l'Ordre, au point de refuser à ses émissaires l'entrée dans la Cité impériale.

L'Île d'Artaeum est difficile à situer sur une carte. On prétend qu'elle apparaît et disparaît constamment soit de façon aléatoire, soit par décret du conseil. Très peu de gens s'y rendent et quiconque souhaitant s'entretenir avec les Psijiques peut chercher des contacts à Potansa et à Runcibaie, de même que dans la plupart des royaumes de l'archipel.

Si l'Île était davantage accessible, nul doute qu'elle constituerait une destination de choix pour les voyageurs. Personnellement, je m'y suis rendu une fois et je rêve encore de ses vergers idylliques, de ses bois tapissés de brume, de ses lagons clairs et silencieux et de l'architecture psijique, à nulle autre pareille et qui s'intègre si bien dans le paysage. Je me ferais entre autres une joie d'étudier la Tour de Céporah, relique d'une civilisation précédant de plusieurs siècles celle des Elfes et que les Psijiques utilisent toujours pour certains de leurs rites. Peut-être pourrai-je, un jour, retourner là-bas...

[Note : l'auteur se trouve actuellement sur l'Île d'Artaeum, sur l'invitation gracieuse de maître Sargénius, président du conseil.]

Fragment : Artaeum

FormId	skyrim.esm:072841
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	072841
Editor ID	MG03Book03
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook03a
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.