Commentaires de l'Aube mythique
3

COMMENTAIRES SUR LE MYSTERIUM XARXES

VOLUME III

Par
Mankar Camoran

ΠΧΙΜ


La tour atteint tous les manteaux du ciel, mes chers novices et, grâce à son sommet, chacun peut être tel qu'il sera. Davantage, même : être tel qu'il était mais différent aux yeux de ceux qui le suivent. C'est là la troisième clé de Nu-mantia, qui dévoile les secrets du passage de mortel à créateur et de créateur à mortel. Les os de la Roue ont besoin de leur chair, tel est l'héritage de l'humanité.


arjures prenez garde, car les routes nymiques sont envahies par les traîtres, les chiens de dieux prolixes. Le sang du dragon a dissimulé cette ascension en six millénaires d'un labyrinthe éthéré, l'Arène, dont ils refusent aujourd'hui encore les liens par serment. Par le livre, prends cette clé et perce la carapace divine qui protège les dérobeurs de manteaux ! La Peau de l'or ! SCARAB AE AURBEX !


alheur aux parjures ! Le Mysterium Xarxes dit à propos de la Peau de l'or : "Ne vous laissez pas duper par les tristes cavaliers qui s'écartent du chemin, car ils ont perdu la foi et la faute en revient à Aedra qui ne semble pas connaître d'autres planètes". Selon les ordres du Seigneur Dagon, nous avons le devoir d'anéantir ces impies. "Dévorez ou saignez à blanc ces âmes perdues et prenez possession de cette petite part de volonté qui les a d'abord conduites à suivre le chemin du dieu. Recrachez ou réduisez en cendres ce qui les a retardés. Qu'ils portent le nom de mnémoliens".


Tout nouveau membre est récompensé par le méconnu. Regarde, frère, et n'en donne pas plus à l'hydre.


Lecteur, bientôt tu ressentiras le choeur obscur. La pièce dans laquelle tu te trouves à présent se remplira de regards et de voix. La bougie ou le sort de lumière que tu utilises pour lire ces lignes deviendra l'entrée des traîtres dont je viens de te parler. Méprise-les et ne crains rien. Traite-les de tous les noms, fais appel à leur nature primaire. Moi, Mankar des étoiles, je suis à tes côtés et je viens pour te conduire vers mon paradis, où les traîtres de la tour s'accrochent à des morceaux de verre jusqu'à ce qu'ils embrassent la nouvelle révolution.


Ceci est ton gardien contre les mnémoliens. Ils fendent l'air et le son dans un éclair bleu, et ne brillent que lorsque tremble la terre, donnant naissance à de nouveaux protégés. Dis-leur "Allez ! GHARTOR AL MNEM ! Le dieu est là ! NUMI MORA ! NUM DALAE MNEM !"


Lorsque tu entreras dans le Mythique, il te remettra ses pouvoirs. Le mythe n'est rien de plus que les premiers désirs, une vérité indicible. Médite là-dessus pendant que tu recherches la quatrième clé.


Les lois convenues de la nature arcane se dissiperont comme la chaleur. "Premier précepte de la tour : emmène le lien mutant là où il ne pourra faire de mal. Tout comme le dieu de Mundus, ses descendants doivent être séparés de leurs étincelles divines. Nous sommes huit fois huit exarques. Que le foyer de Padomay puisse nous voir comme sa seule issue".


HIM. Ceux qui savent le faire peuvent remodeler le paysage. Admire le foyer du Roi rouge qui, autrefois, n'était que jungle.


elui qui entre au paradis rejoint sa propre mère. AE ALMA RUMA ! L'Aurbis prend fin en soi.


'est la fin que nous cherchons depuis notre naissance, tout prend fin. Échoue maintenant et tu deviendras l'un de ces orphelins perdus qui me nourrissent. Suis-moi et je t'aimerai de tout mon être. Ma première fille s'est enfuie par la route Dagonite. Elle s'appelait Ruma et je l'ai mangée sans pain, puis j'en ai conçu une autre qui a appris, et je l'ai aimée. Des merles furent ses jumeaux jusqu'à la fin des temps.


a lumière des étoiles est ton manteau, mon frère, porte-la pour éclairer ton chemin et ajoute sa lumière au paradis.

Commentaires de l'Aube mythique 3

FormId	skyrim.esm:086EFA
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	086EFA
Editor ID	DA07BookMythicDawnCommentariesV3
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBookDA07
Value (gold)	25
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.