La Marche onirique

LA MARCHE ONIRIQUE

Les mystérieux alchimistes
de Vaermina

endant plus de mille ans, les prêtres de Vaermina ont été de véritables maîtres dans l'art de l'alchimie. La complexité et la puissance de leurs décoctions sont légendaires et ces trésors sont tant recherchés qu'une simple fiole peut atteindre, au marché noir, des sommes se chiffrant en dizaines de milliers de septims.

Parmi les nombreuses potions qui ont été retrouvées jusqu'ici, la Torpeur de Vaermina est sans doute la plus impressionnante. Une seule gorgée de ce liquide visqueux met le buveur dans un état que l'on appelle "la Marche onirique", qui permet au sujet de vivre les rêves d'un autre comme s'ils étaient réels. Le sujet fait partie intégrante du rêve, se comportant comme s'ils s'appartenaient l'un à l'autre. Toute autre personne apparaissant dans le rêve prend le sujet pour le rêveur initial, car il a exactement les mêmes attitudes, la même façon de parler et les mêmes connaissances.

Pour un observateur externe, dès que le sujet a ingéré la potion, il semble disparaître. À mesure que le sujet voyage à l'intérieur du rêve, il se déplace également dans le monde réel. Lorsque les effets de la potion se dissipent, le sujet revient à la réalité à l'endroit exact projeté par la Marche onirique. Si certaines Marches ont transporté des gens à quelques mètres, d'autres les ont fait réapparaître à des milliers de kilomètres de leur point d'origine en à peine quelques minutes.

Il est à noter que la Marche onirique est extrêmement dangereuse et soumet le sujet à de nombreuses embûches. Dans certains rêves, les sujets ont été exposés à des scénarios à risque comme des maladies, des combats ou même la mort. Dans la plupart des cas, le sujet revient simplement dans le monde réel sain et sauf, mais il est arrivé parfois qu'il ne réapparaisse jamais ou revienne sans vie. Il est aussi tout à fait possible que le sujet réapparaisse dans le monde réel à un endroit périlleux, même si ce dernier semblait sans danger lors de la Marche onirique.

La Torpeur de Vaermina est aussi mystérieuse et insaisissable que les prêtres qui l'ont mise au point. On ignore si ce moyen de transport unique en son genre résulte de la Torpeur elle-même ou, plus simplement, des étranges machinations de Vaermina. Ce qui est sûr, c'est que le potentiel d'utilisation de la Marche onirique pour traverser des obstacles à priori infranchissables est un atout majeur qui fait rapidement oublier la nature mystérieuse de la potion.

La Marche onirique

FormId	skyrim.esm:09DE3D
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	09DE3D
Editor ID	DA16TorporBook
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBookDA16
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.