# Journal de Sild

**4 de soirétoile, 4E 200**

Je ne reviens toujours pas du nombre de victimes qui tombent dans mon piège, pourtant simple. Il va quand même falloir que je le modifie un peu. Au cours des derniers mois, trop sont morts au moment où ils heurtaient le fond de la cage. Ajouter quelques mesures d'eau ne s'est pas révélé utile. En fait, ça a peut-être même aggravé les choses. Le dernier qui est tombé dedans s'est cassé à la fois les bras et les jambes ! Il a flotté comme il a pu et a fini par se noyer. Sans l'eau, j'aurais passé du temps à le rendre fou jusqu'au moment où j'aurais décidé de le tuer.

**8 de soirétoile, 4E 200**

Enfin, j'en ai capturé un autre. Ce qui est incroyable, c'est à quel point, plus les Orques sont grands et forts, plus ils sont déficients mentalement. Je suis époustouflé qu'ils soient capables de parler. Il n'a pas arrêté de me dire que quand il sortirait, il me couperait en deux comme du petit bois... convaincant, n'est-ce pas ? Quoi qu'il en soit, je lui ai dit que s'il gardait la tête sous l'eau le temps que cette bougie se consume, je le laisserais partir. Cet imbécile a obéi s'est noyé en un rien de temps ! Je ne m'en lasserai jamais.

**13 de soirétoile, 4E 200**

Voilà plusieurs jours que je n'ai capturé personne, et la dernière victime est morte au moment de l'impact. Bien sûr j'ai réussi à récupérer son âme, mais sans le plaisir de tuer ni de torturer, tout ça manque de piment. Les âmes que j'ai récupérées constituent des cibles acceptables, mais prendre la vie d'un mortel est tellement plus... agréable.

# Journal de Sild

| | |
|---|---|
| **FormId** | skyrim.esm:0AD430 |
| **Owning plugin** | skyrim.esm |
| **Local FormId** | 0AD430 |
| **Editor ID** | dunRannveigSildsJournal |
| **Inventory image** | (none) |
| **Menu art** | HighPolyJournal02 |
| **Value (gold)** | 5 |
| **Type** | Book or tome |
| **Weight** | 1 |
| **Can be taken** | Yes |
| **Teaches** | (none) |
| **Inventory description** | (none) |
| **Keywords** | VendorItemBook |
| **Locations** | 2 |
| **Leveled lists** | 0 |
| **Scripts** | 0 |

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.