Journal de Krag

Je savais que, si nous creusions suffisamment profond, nous trouverions de nouvelles ruines. Markarth, une ville construite sur une autre ville... D'après nos premières trouvailles, nous avons pu déterminer que le nom de la ville est Nchuand-Zel, mais c'est à peu près tout ce que nous avons comme information. Cela dit, on nous a attribué une escorte et demain, nous nous enfoncerons dans la ville elle-même.

* * * * *

Ça ne fait qu'une journée et déjà, mon bureau et ma chaise me manquent. Je croyais que ça serait amusant de partir explorer ces ruines mais jusqu'ici, nous n'avons fait que combattre des araignées et trouver quelques tas de gravats. J'espère que, quand nous atteindrons les ruines principales pour établir un campement, je pourrai commencer à cataloguer certains des objets sur lesquels j'ai pu mettre la main !

* * * * *

Nous avons trouvé l'armurerie et Erj est resté derrière pour trouver un moyen d'accéder à la salle des coffres principale. Si quelqu'un est capable d'en forcer les serrures, c'est bien lui. Nous avons continué et nous sommes installés ici pour la nuit, car les gardes disent que l'endroit est facile à défendre. J'ai mis en place quelques runes, au cas où.

Journal de Krag

FormId	skyrim.esm:0C36EF
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	0C36EF
Editor ID	dunNchuandZelKragBook
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook05a
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.