# Journal de l'aventurier

*Il y a quelque chose de perturbant dans ces attaques de caravanes. Je m'attendais à des bandits, mais les cadavres que nous avons trouvés étaient littéralement déchiquetés, avec les membres arrachés. Pourtant, aucun animal ordinaire ne pourrait coordonner une attaque sur une grande caravane de marchands et les loups ne font pas de prisonniers...*

*Nous avons trouvé une piste qui mène dans les collines. Nous allons établir notre campement pour la nuit puis nous repartirons à l'aube. Nous mettrons tout en oeuvre pour que la personne - ou la chose - qui a assassiné ces gens ne recommence plus jamais !*

# Journal de l'aventurier

| | |
|---|---|
| **FormId** | skyrim.esm:0D95E3 |
| **Owning plugin** | skyrim.esm |
| **Local FormId** | 0D95E3 |
| **Editor ID** | dunPOIChillwindJournal1 |
| **Inventory image** | (none) |
| **Menu art** | HighPolyJournal |
| **Value (gold)** | 5 |
| **Type** | Book or tome |
| **Weight** | 1 |
| **Can be taken** | Yes |
| **Teaches** | (none) |
| **Inventory description** | (none) |
| **Keywords** | VendorItemBook |
| **Locations** | 2 |
| **Leveled lists** | 0 |
| **Scripts** | 0 |

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.