Les Rossignols : mythe ou réalité ?

Les Rossignols : mythe ou réalité ?

par

Wilimina Roth

Mentionnez les "Rossignols" à tout voleur digne de ce nom et il vous rira au nez. Il vous dira que les soi-disant vengeurs de Nocturne, la princesse daedra, ne sont autre que les personnages fictifs de légendes racontées aux jeunes que l'on souhaite voir filer droit. Mais leur existence relève-t-elle du mythe ou de l'incompréhension collective ?

La plupart des érudits n'envisagent même pas l'idée qu'un ramassis de canailles sans éthique et désorganisées comme la Guilde des voleurs puisse constituer une quelconque secte sacrée, mais certaines preuves suggèrent cependant qu'un tel groupe a bel et bien existé un jour en Bordeciel. Cent vingt ans avant la publication de ce tome, un cadavre fut découvert, portant une étrange armure décrite par certains comme une "nuit solidifiée". Cette armure très abimée portait des armoiries : un oiseau sur un disque sombre. Les restes de l'armure furent emportés à l'Académie de Fortdhiver pour y être étudiés, mais elle disparut mystérieusement le lendemain de son arrivée.

Ces armoiries circulèrent dans Bordeciel pendant des années, mais leur identification resta quasiment impossible. Parmi les sources les plus improbables, un prisonnier incarcéré dans les mines de Markarth prétendait qu'il s'agissait des armoiries d'un groupe de voleurs surnommé les Rossignols. Lorsqu'on lui demanda davantage d'informations, le prisonnier affirma que les Rossignols étaient des guerriers de Nocturne obéissant aveuglément à ses ordres. Sa source était une soi-disant connaissance de la Guilde des voleurs de Bordeciel, dont il refusa de donner le nom, ce qui fit perdre toute crédibilité à son histoire.

La deuxième preuve en faveur de l'existence des Rossignols est encore visible de nos jours, à la sortie de Faillaise. Une haute pierre noircie par un matériau inconnu a été découverte à l'extrémité d'un bref sentier partant de la route principale. On y retrouve

gravé le même symbole aviaire que sur l'armure. Ceux qui croyaient en l'existence des Rossignols y ont vu un lieu de rendez-vous. Pour d'autres, il ne s'agissait là que d'un canular ou d'une simple diversion pensée par la Guilde des voleurs.

La dernière preuve, et sans doute la plus controversée, est un texte griffonné à l'intérieur d'une geôle de Blancherive. La cellule avait précédemment été occupée par un Dunmer du nom de Lorthus, incarcéré pour meurtre puis exécuté. Après cette triste fin, la cellule de Lorthus fut examinée et l'on y trouva ces lignes, gravées dans l'une des pierres du mur :

"Prenez ma main, dame Nocturne, car je demande à vous servir. Je renais sous les traits du Rossignol. Que notre triomphe résonne de mon passé."

Ce fut la première et unique fois qu'un lien concret entre Nocturne et les Rossignols put être établi. Pendant des années, la nature singulière du texte et la connotation religieuse de cette liaison entre Nocturne et un criminel patenté, donnèrent du grain à moudre à ceux qui s'interrogeaient sur l'existence véritable de ce groupe. Malheureusement, puisqu'aucune autre preuve n'a depuis fait surface, cette excitante découverte est tombée dans l'oubli et le débat ne trouva jamais d'issue.

Difficile de tirer des conclusions avec de si maigres preuves. Il nous reste au final plus de questions que de réponses. Religion et rapines peuvent-elles coexister ? La princesse daedra Nocturne envoie-t-elle des agents actifs dans tout Bordeciel dans un infâme dessein ? La Guilde des voleurs cache-t-elle ce qu'elle sait des Rossignols ? Les réponses à ces questions seront peut-être un jour révélées, mais pour le moment, il vous incombe, à vous lecteur, de décider si les Rossignols relèvent du mythe ou de la réalité.

Les Rossignols : mythe ou réalité ?

FormId	skyrim.esm:0ED039
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	0ED039
Editor ID	Book0NightingalesFactOrFiction
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook05a
Value (gold)	3
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1374
Leveled lists	9
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.