Les Totems d'Hircine

Les totems d'Hircine

Ceux à qui le seigneur Hircine a conféré le précieux don de lycanthropie se transmettent une légende, selon laquelle il aurait envoyé dans ce bas monde des artefacts renfermant ses pouvoirs. Ils remontent à une époque où les Hommes ne savaient ni lire ni écrire (et à peine penser), mais où le sang de la bête coulait déjà abondamment dans les veines des élus.

Le premier est un crâne de loup ornementé. Les chamans l'utilisaient lors des sacrifices qui ont donné naissance à notre lignée. On dit que ce crâne confère à ceux qui se prosternent devant lui une apparence si formidable qu'ils feront fuir tous ceux qu'ils rencontreront, suscitant chez eux une terreur n'ayant d'égale que celle que l'on ressent à la vue du visage d'Hircine.

Le second est un fémur. Tout comme le crâne, il est ornementé, mais appartient à un animal inconnu. L'ancienne confrérie s'en servait pour ses vertus médicinales, puisqu'il exacerbait la vue et l'odorat, si bien qu'une proie n'échappait jamais à nos sens.

Ces totems nous aident à canaliser l'énergie de la bête qui est en nous. Si les loups-garous ont cessé d'utiliser la magie des hommes, nous savons en revanche puiser dans l'énergie de la nature. Grâce à ces totems, nous redécouvrons les aptitudes qui nous ont permis de dominer le monde avant qu'il ne soit souillé par la civilisation.

Les Totems d'Hircine

FormId	skyrim.esm:0F6840
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	0F6840
Editor ID	CR12TotemsOfHircineAbbr
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBookLarge02
Value (gold)	30
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.