Journal de Venthir n° 1

16 sombreciel 3E 382

Je me tiens au seuil du désespoir et de la révélation. Chaque jour qui passe dans les profondeurs de Griffesombre me rapproche des secrets que je cherche depuis si longtemps, mais les ombres qui m'entourent sont de plus en plus lourdes. Cette vaste caverne sous Vominheim est devenue un labyrinthe, où résonnent les fantômes des Dwemers. Leurs connaissances oubliées m'attirent, mais je sens que je ne suis pas seul.

17 sombreciel 3E 382

Aujourd'hui, j'ai erré plus profondément que je n'avais jamais osé le faire auparavant. Une curiosité insatiable m'attire vers le coeur de cet endroit, où l'air lui-même crépite d'une énergie que je ne peux comprendre. J'ai rencontré des reliques, des artefacts d'une beauté indicible, des vestiges d'une civilisation depuis longtemps disparue. Mais celui que je cherche, le véritable prix, reste caché dans les ténèbres. Quelque part dans cet abîme, il m'attend, murmurant des promesses de vérité et de compréhension.

18 sombreciel 3E 382

Il y a une présence monstrueuse ici. Une araignée géante rôde dans l'ombre, sa forme boursouflée luisant de venin, gardant ce qui se trouve au centre de cette caverne. Je l'ai vue de loin, paralysée par la peur, incapable de bouger. Ses yeux semblent voir à travers moi, comme s'il savait pourquoi je suis ici. Chaque fois que j'essaie de m'approcher de la relique, je suis submergé par un instinct de fuite. Quelle folie me pousse à poursuivre quelque chose d'aussi périlleux ?

19 sombreciel 3E 382

J'ai de nouveau aperçu la relique aujourd'hui - une faible lueur sur un piédestal éloigné, entourée de protections qui pulsent d'une énergie ancienne. Elle est si proche, et pourtant inaccessible. L'araignée se dresse entre moi et mon objectif, un gardien tenu de protéger la relique contre quiconque oserait s'en approcher. Je me demande s'il ne s'agit pas d'un test, d'une ancienne protection contre ceux qui recherchent le pouvoir que renferme cette relique. Qu'est-ce que je déclencherai si je parviens à vaincre le gardien ? Le jeu en vaut-il la chandelle ?

20 sombreciel 3E 382

Le poids de mon obsession s'alourdit de jour en jour. La décision se dessine devant moi : dois-je affronter cette terreur et réclamer la relique, ou abandonner ma quête et vivre avec le regret lancinant des questions sans réponse ? Les ténèbres chuchotent, me rappelant que mon temps est compté. Si je dois tomber dans les mâchoires de cette bête, que celui qui trouvera ce journal sache que je n'étais pas un imbécile, mais un chercheur de vérité, prêt à tout risquer pour avoir un aperçu du passé. Que mon destin soit un avertissement : tous les secrets ne sont pas faits pour être découverts.

Journal de Venthir n° 1

FormId	vominheim.esm:04DD1D
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	04DD1D
Editor ID	Galum_Journal01
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal03
Value (gold)	15
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.