Ghraewaj et les Harpies

Ghraewaj et les Harpies

par Tidasus

Pendant le douzième jour d'âtrefeu, chaque année, les habitants des communes de Lenclume et de la baronnie de Lainlyn célèbrent Riglametha. Riglametha, dans le dialecte banthan de l'ancienne langue des Rougegardes signifie « offre-reconnaissante » et est le festival des grâces que les dieux ont accordées aux habitants de Lainlyn au fil des siècles. La tradition exige la représentation d'un certain nombre de pièces de théâtre sur les grands moments du passé de Lainlyn, et l'une des plus populaires est Ghraewaj, qui peut être traduit par « Les Corneilles Qui Furent Punies » ou « Les Corneilles Qui Punirent ». L'ancien rougegarde est quelque peu vague avec son cas objectif.

L'histoire de Ghraewaj, comme n'importe quel enfant de Lainlyn vous le racontera, est celle de la sororité maléfique d'adoratrices des Daedra qui composent mensonges, malédictions, meurtres, et suicides afin de faire du mal au peuple de Lainlyn. Par-dessus tout, elles emploient leur beauté comme arme pour conduire les hommes à l'anarchie. Leur chef, la tentatrice Noctyr-a, séduit le baron non nommé de Lainlyn et est sur le point de le pousser à se suicider pour prouver son amour, lorsque la baronne arrive. La baronne amène Noctyr-a à porter une magnifique robe blanche provenant de sa garde-robe. « Regardez comme la robe brille de l'éclat de la perle, tandis que l'intérieur est doux, rembourré de plumes comme un duvet. » Noctyr-a revêt la robe et le piège est révélé : la robe est magique et transforme Noctyr-a en un gigantesque oiseau noir. Le baron, qui n'est plus ensorcelé, massacre le grand oiseau et fait venir son cuisinier.

La sororité, pendant ce temps, a envahi et transformé le château de Lainlyn en repaire pour leurs orgies décadentes. Au sommet de leur débauche frénétique, le cuisinier arrive avec un énorme rôti pour les garder en forme. Elles mangent le plat délicieusement cuisiné, et à l'apothéose de leur gavage, le baron et la baronne apparaissent pour leur dire à toutes qu'elles venaient de dévorer leur chef, Noctyr-a. Les femmes hurlèrent, croassèrent et furent soudain elles aussi transformées par la magie de la robe, en harpies, de vicieuses créatures mi-femme mi-oiseau.

La chose intéressante au sujet de Ghraewaj, d'un point de vue savant, est combien l'histoire a changé et continue de changer au cours des années. Dans certaines versions de l'histoire, Noctyr-a est une innocente paysanne couturière et c'est la baronne qui est la chef cruelle et perverse des harpies. Noctyr-a prie Dibella qui lui offre le charme pour créer la robe magique, et elle et le baron vivent heureux pour toujours après que les harpies se soient régalées de la baronne transformée. Durant le long règne de la baronne vierge de Lainlyn, Viana la Pure (2E120 - 2E148), le baron fut dépeint comme conspirant de son plein gré avec Noctyr-a. Les harpies, par conséquent, ont deux oiseaux pour leur dîner.

Il est peu probable qu'essayer de trouver la vérité que renferme l'histoire soit une étude rentable. Les harpies sont en effet une nuisance commune dans la baie d'Iliaque, en particulier autour de Lainlyn. Elles ont leur propre langue, et les rares qui l'ont maîtrisée et qui ne furent pas dévorés par celles qu'il interrogèrent suggèrent que les harpies n'ont pas plus d'idées au sujet de leurs origines que nous. Dans une veine différente, un des seigneurs daedra les plus connus est appelé Nocturne, qui est souvent dépeinte comme une belle femme sombre tenant deux corneilles noires. Ce n'est pas un tour étymologique difficile que de dériver du nom de Noctyr-a soit Nocturnal soit Nocturne, ou vice-versa.

Ghraewaj et les Harpies

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E616
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E616
Editor ID	BCSLL_MO_Common_GhraewajHarpies
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_GhraewajHarpies
Value (gold)	8
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1174
Leveled lists	11
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.