Réparation d'armures lourdes

Réparation d'armure lourde

Information sur les meilleures façons de réparer divers modèles d'armures lourdes

L'armure lourde doit être conçue pour recevoir énormément de coups. Elle sera frappée directement par toutes sortes d'armes tout en protégeant celui qui la porte. Ces armures sont en général fabriquées avec de grandes pièces et non avec de nombreuses petites pièces comme les armures légères.

Le fer et l'acier sont faciles à travailler. Il suffit de les chauffer et de les remettre en forme en tapant dessus. Vous pouvez même vous servir d'un feu de camp pour les réparations d'urgence. Évitez de limer le métal et essayez toujours de le conserver afin de le remettre en forme.

Si une pièce doit être très martelée, elle risque de devenir cassante. En réchauffant l'armure de temps en temps on peut réduire sa fragilité après de lourdes réparations. Essayez toujours de conserver le métal et de le remettre en forme. Les surfaces qui viennent d'être martelées rouilleront plus vite et doivent être protégées.

Les armures orques et dwemers nécessitent de petits et de grands marteaux. La chaleur doit être utilisée avec précaution, surtout avec les armures orques. Les deux types d'armures réagissent mieux à de nombreux petits coups de marteau plutôt qu'à moins de coups puissants.

L'ébonite ne peut être martelée que si elle est chauffée. Si on la martèle à froid, elle formera de petites fissures. Les armures daedriques devraient uniquement être réparées la nuit, quand la lune est pleine ou nouvelle, mais jamais pendant une éclipse. Une lune rousse de moisson est l'idéal.

Réparation d'armures lourdes

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E62A
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E62A
Editor ID	BCSLL_OB_Rare_HeavyArmorRepair_SKILL
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_HeavyArmorRepair
Value (gold)	60
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	Skill: Schmiedekunst
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook, GiftWarriorSpecial
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.