La Guerre de Brétonie
(Neuveporte)

La Guerre de Brétonie

par Vulper Neuveporte

Description des événements de la Guerre de Brétonie.

L'histoire de la baie d'Illiaque, si elle était racontée dans sa totalité, horrifierait les lecteurs bien plus que la fort terrible légende du Roi des Tréfonds. Comparé aux guerres de la Première et de la Deuxième ère, notre plus récent appel aux armes, la Guerre de Brétonie, fait bien pâle figure. Le siège d'Orsinium dura de 1E950 à 1E980 sans interruption. Un millier d'années plus tard, la Peste thrassienne, accompagnée de la Guerre de la Vertu, furent responsables de la mort de la moitié de la population de la baie d'Illiaque. Et pourtant, la Guerre de Brétonie nous fascine, et pas seulement par son immédiateté.

Ironiquement, le Seigneur Mogref de Brétonie recherchait la paix quand il demanda la protection par Daguefilante de l'île de Brétonie. L'île avait longtemps été indépendante, mais avec le développement de la piraterie dans la Baie, Mogref s'était rendu compte de la véritable vulnérabilité de la Brétonie. Le roi Lysandus accepta d'être le suzerain de Brétonie, suivant le conseil de nombre de ses proches, dont son archiprêtre de Rynareth, le seigneur Vanech. Bien que la Brétonie soit une prospère île de pêche qui est stratégiquement bien placée, l'inféodation de la Brétonie fut avant tout un acte de charité. Lysandus savait que si personne n'aidait la Brétonie, elle tomberait aux mains des pirates, voire de pire encore.

Malheureusement, le roi Camaron de Sentinelle ne fut pas d'accord. Citant un contrat vieux de deux cents ans, obliquement, voire illégalement, écrit pour suggérer que la Brétonie était une « propriété traditionnelle » du royaume de Sentinelle, Camaron déclara la guerre. La majorité de ses conseillers, des seigneurs de guerre dans un pays traditionnellement belliqueux, soutinrent l'action du roi. La conseillère en chef, une femme nommée l'Oracle, prédit la mort et la défaite lors de cette guerre, mais sa sagesse fut étouffée et elle fut bannie de la cour. Camaron aurait dû l'écouter.

Quelques affrontements de la Guerre de Brétonie furent gagnés en faveur de Sentinelle, mais la majorité des batailles furent remportées par Daguefilante. Le roi Lysandus, son prince héritier Gothryd, et le général de l'armée, le seigneur Bridwell, étaient de bons dirigeants et des guerriers aussi, et la bataille des Promontoires et le siège de Fort-falaise virent tous deux Daguefilante sortir victorieuse.

La guerre aurait pu être gagnée avec une victoire de plus, s'il n'y avait eu un étrange incident domestique à la cour du roi Lysandus. La mère du roi, la reine douairière Nulfaga, était mise mal à l'aise par la guerre depuis qu'elle avait débuté, mais à présent, elle commençait à avoir des visions de cataclysme. Elle vit la mort de son fils adoré qui se produirait si la guerre continuait. Rendu enthousiaste par son succès, le roi Lysandus refusa d'écouter ses craintes jusqu'à ce que Nulfaga quitte la cour. Lysandus réalisa alors combien elle était certaine de sa mort imminente. Il commença activement à négocier un traité de paix avec Sentinelle, employant la seigneurie neutre de Reich Gradkeep pour coordonner les négociations.

Le traité de Reich Gradkeep ne vit jamais le jour. Le roi Camaron fut au départ civil, car le côté perdant dans une guerre l'est souvent, mais quand il se rendit compte que le traité proposé devait inclure une déclaration formelle que les royaumes de Sentinelle et Daguefilante partageraient la Brétonie, il fut pris de rage. Sans accorder la moindre pensée au protocole lié au fait d'attaquer une seigneurie neutre et pacifique, Camaron ordonna à son armée de ravager Reich Gradkeep. D'abord les salles du palais, puis les rues de la capitale furent rougies par le sang. Ce ne fut qu'avec le soutien de l'armée de Daguefilante que le chaos fut relativement mis sous contrôle. L'armée de Sentinelle s'enfuit vers Yeorth Burrowland, et l'armée de Daguefilante les poursuivit jusqu'à la forêt ravennienne avant d'établir leur camp.

Une semaine plus tard, après que chacun ait pu envoyer des renforts et préparer ses stratégies, les armées se rencontrèrent dans le champ qui les séparait, la prairie fleurie du champ de Cryngaine. Dans le vif du conflit, un brouillard surnaturel se répandit sur le champ, aveuglant tous les combattants. Quand la brume finit par se dissiper, le corps du roi Lysandus fut trouvé, sa gorge percée par une flèche non marquée.

Daguefilante ne perdit pas de temps à le pleurer ; le jeune prince Gothryd, qui avait fait montre d'une grande bravoure au combat et était très populaire au sein de ses troupes, fut couronné roi de Daguefilante juste en retrait du champ de bataille, et mena son armée au combat. Peut-être fut-ce la vue d'un brave et jeune guerrier devenu roi apparaissant sur le champ de bataille en tenue royale qui inspira l'armée de Daguefilante, ou peut-être que la bataille aurait été en leur faveur malgré cela, mais Sentinelle commença à paniquer. Le roi Gothryd rencontra le roi Camaron avant que les Rougegardes n'aient battu en retraite, et les deux monarques

s'affrontèrent. Tous deux étaient d'excellents guerriers, mais Gothryd était un meilleur épéiste, et Camaron succomba ce jour-là. Le seigneur Oresme de Sentinelle annonça formellement sa reddition face à Daguefilante, abandonnant officiellement tous ses droits sur la Brétonie. Plus tard, il se suicida en mer, lors du voyage de retour à Sentinelle.

Le processus de paix fut difficile pour les cités et villes des deux côtés de la baie d'Illiaque. Dans le cadre du traité de paix formel, le roi Gothryd demanda la main de la princesse Aubk-i, fille unique du feu roi Camaron et de la reine régente Akorithi. Cette requête avait pour but de restaurer l'amitié entre les royaumes, et ce fut en partie un succès, mais beaucoup à la cour royale de Sentinelle virent la princesse plus comme une prisonnière de guerre que comme la garante d'une alliance avec Daguefilante.

Le seul membre survivant de la famille régnante de Reich Gradkeep fut un nourrisson maladif ; ainsi, les conseillers de l'État firent appel au seigneur Auberon Flyte, un cousin du seigneur Graddock, pour assurer la régence de la seigneurie. Le seigneur Flyte accepta, et son style puissant et quasi dictatorial fut exactement ce dont la seigneurie avait besoin pour restaurer l'ordre après le fort sanglant traité de Reich Gradkeep. Ses sujets furent tant ravis qu'à la mort de l'enfant, non seulement ils élevèrent le seigneur Flyte et son épouse Doryanna au statut de roi et reine, mais ils acceptèrent de renommer la seigneurie en son honneur. Reich Gradkeep devint Anticlere, d'après ses terres ancestrales.

Les horreurs de la Guerre de Brétonie restent encore vives, même à Anticlere. Est-ce que Daguefilante et Sentinelle parviendront ou non à utiliser le mariage du roi Gothryd et de la princesse Aubk-i comme symbole de paix plutôt que de discorde, seul l'avenir nous le dira.

14 clairciel 3E 404

La Guerre de Brétonie (Neuveporte)

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E67A
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E67A
Editor ID	BCSLL_DA_Cheap_WarBetonyDaggerfall
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_WarBetonyDaggerfall
Value (gold)	3
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1176
Leveled lists	12
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.