Seviurs Tagebuch

30. Sonnenhöhe, 4Ä 201

Um die Kunst der Totenbeschwörung zu meistern, benötigt man zum Üben einen ständigen Nachschub an Leichen.

Hier an der Küste kann ich meinen Künsten ungestört nachgehen, dank eines einsamen Fischers, den ich überreden konnte, seine Hütte mit mir zu teilen. Erstaunlich, wie weit einen ein paar Tränke und Feuersalze bringen.

Bald schon werde ich mit dem Befriedungsritual beginnen, das mir Welle um Welle sanftmütiger Kreaturen heranführen wird, die ich erschlagen und an denen ich meine Fähigkeiten üben kann.

---

2. Letzte Saat, 4Ä 201

Das Ritual ist vollendet. Schlammkrabben kommen in Horden aus dem Meer, und jede von ihnen ist bereit, ihr Leben zu opfern.

Ich fühle bereits, wie ich die dunklen Künste immer besser beherrsche. Ich senke das Messer und erkenne, wie die Flamme des Lebens aus ihren Augen weicht. Dann hebe ich meine Hand und sehe, wie sie sich wieder entzündet. Ich senke das Messer erneut. Die anderen ficht das nicht an, ihr schwacher Geist ist unfähig, zu widerstehen.

---

7. Letzte Saat, 4Ä 201

Heute geschah etwas Sonderbares. Als eine neue Welle von Klauen-Kreaturen dem Wasser entstieg, lief eine von ihnen voran und stürzte sich schnappend und quietschend auf mich. Vielleicht hat meine Illusion einen gegenteiligen Effekt auf sie und bringt sie zur Raserei statt zu sanfter Unterwürfigkeit.

Ich werde die Illusion erst einmal aufheben und mit den Kreaturen Vorlieb nehmen, die ich in Ufernähe finde.

---

10. Letzte Saat, 4Ä 201

Es sind noch mehr von ihnen aus dem Meer gekommen - in mörderischer Absicht. Dieses Mal waren es fast zu viele, um sie in Schach zu halten. Ich muss vorsichtig sein.

Ist das mein Werk? Nein ... Das Illusionsritual ist schon lange Geschichte. Ich fürchte, ich habe irgendetwas in

ihnen entfacht.

Ganz gleich. Ich bin schon zu weit gekommen, um jetzt aufzuhören.

Seviurs Tagebuch

FormId	ccbgssse001-fish.esm:0F9B36
Owning plugin	ccbgssse001-fish.esm
Local FormId	0F9B36
Editor ID	ccBGSSSE001_CrabMQ2NecromancerJournal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal03
Value (gold)	0
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	0
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.