Gadnors letzte Wünsche

Gadnor, mein treuer Freund und Begleiter, wurde zur letzten Ruhe gebettet. Ich habe einen Schrein gebaut, der ihn bewachen und müden Reisenden Frieden spenden soll.

Gadnor besaß nicht viel, aber sein Augapfel war ein Kriegshammer aus gezacktem Kristall, den er beim Münzenwerfen gewonnen hatte. Er forschte einige Monate nach und glaubte dann, dass dieser Hammer nicht von unserer Welt stammte. Sein letzter Wunsch war, dass der Hammer versteckt werden sollte, bis "Einer, der die Schauderinseln durchwanderte" ihn holen käme. Ich habe seinen Anweisungen genau Folge geleistet, und ein mächtiger Illusionszauber verbirgt den Hammer jetzt.

Um den Zauber zu brechen, müssen erst Stücke dessen gefunden werden, das die Waffe angeblich ausmacht: "Bernstein" und "Wahnsinnserz". Sollten diese Dinge wirklich existieren, wären sie selbst schon Schätze. Wenn der Zauber richtig funktioniert, wird er nur dadurch gebrochen, dass die Stücke in der Glut bei Gadnors Leiche platziert werden.

Falls Gadnor nicht völlig verrückt war, findet diese einzigartige Waffe vielleicht eines Tages ihren Weg zu einem würdigen Besitzer.

Gadnors letzte Wünsche

FormId	ccbgssse025-advdsgs.esm:000C4C
Owning plugin	ccbgssse025-advdsgs.esm
Local FormId	000C4C
Editor ID	ccBGSSSE025_NerveshatterFriendJournal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	0
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.