Joftens Notizen

Nahe Thorons Versteck entdeckten wir ein uraltes Schlachtfeld. Auf dem Boden lagen Waffen und Rüstungen der Goldenen Heiligen und der Dunklen Verführer verstreut. Dort nahmen wir ihre Waffen und schlossen uns als Banditen unter ihrem Banner zusammen. Seither studiere ich als einziger Schmied diese unwirklichen Artefakte.

Endlich haben meine Anstrengungen Früchte getragen und ich konnte die exquisite Handwerkskunst der großen Daedra reproduzieren.

Mein Verstand ist nicht mehr das, was er einst war. Sollten meine Erinnerungen davongleiten, können diese Worte zumindest anderen helfen, diese Kunst am Leben zu erhalten.

Ein Narr, der Waffen aus Gold schmieden würde, denn es ist zu weich. Und doch sind die Goldklingen der Heiligen flink und härter als Stahl. Wie kann das sein? Drei Dinge müssen beachtet werden: Zuerst muss die Struktur des Objekts mit veredeltem Mondstein verstärkt werden. Dann muss das Gold eingehämmert werden, wenn es knapp unter seinem Schmelzpunkt erhitzt wurde. Und drittens verwandelt die Hinzunahme eines Daedra-Herzens während dem Erhitzen des Objekts, damit es in Form gehämmert werden kann, die Attribute des Metalls vollständig und verleiht ihm ungekannte Härte.

Der Prozess des Schmiedens der dunklen Rüstung der Verführer ist ähnlich, benötigt aber mehr Fingerfertigkeit: Ihr müsst das Formen des unnachgiebigen Ebenerzes mit dem formbaren Quecksilber vereinen. Die Hitze muss genau stimmen, oder Form und Ganzheit der Ausrüstung gehen verloren. Wie zuvor müsst Ihr das daedrische Herz hinzufügen, während Ihr das Material erhitzt.

Joftens Notizen

FormId	ccbgssse025-advdsgs.esm:000CD4
Owning plugin	ccbgssse025-advdsgs.esm
Local FormId	000CD4
Editor ID	ccBGSSSE025_BlacksmithNote
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal02
Value (gold)	0
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	0
Leveled lists	0
Scripts	1

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.