Thorons Tagebuch, Band I

2. Erste Saat, 4Ä 200

Ein Traum kam über mich. Nicht im Schlaf oder im Rausch, sondern sicht- und hörbar. Nun befindet sich ein Stück Bernstein in Form des Verrückten Gottes höchstpersönlich in meinem Besitz. Als ich ihn das erste Mal berührte, betrat ich die Welt von Wahn. Ich war bei klarem Verstand und meine Augen waren weit offen.

Aber alle Träume sind flüchtig und so auch meine Zeit in Glückseligkeit. Nur ein Schritt, und ich fand mich zurück in der Wildnis und weit weg von meinem geliebten Wahn. Fort waren die goldenen Hügel, leuchtenden Blüten und wunderlichen Düfte, und an ihre Stelle trat der Gestank der Flora und Narren, die der Trübsinn nicht zu tangieren schien.

Ich habe mich darangemacht, erneut eine Verbindung mit dem Artefakt einzugehen, um in das von ihm offenbarte wundersame Land zu reisen.

---

4. Erste Saat, 4Ä 200

Verflucht!

Nach zwei Tagen der ständigen Konzentration habe ich mich endlich wieder mit Wahn verbunden. Präziser ausgedrückt hat sich jedoch Wahn in diesem abgeschiedenen Lager in der Nähe von Einsamkeit mit mir verbunden. Eine mächtige Daedra erschien vor meinen Augen: eine Goldene Heilige mit strahlender Rüstung und vor Erstaunen und Zorn brennenden Augen. Zu meiner Bestürzung zeigten meine üblichen Methoden, um Daedra meinem Willen zu unterwerfen, keine Wirkung. Als sie ihre Waffe gegen mich erhob, floh ich.
Welche Kraft auch immer im Bernstein verblieb, schlummert nun. Ich muss ähnliche Artefakte finden und mittels ihrer Magie eine Verbindung zu der Welt herstellen, die ich verloren habe.

Thorons Tagebuch, Band I

FormId	ccbgssse025-advdsgs.esm:19D3C6
Owning plugin	ccbgssse025-advdsgs.esm
Local FormId	19D3C6
Editor ID	ccBGSSSE025_ThoronJournal02
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal03
Value (gold)	0
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.