Notiz des Plünderers

Es gibt keine gute Arbeit in der Weite. Die Minen zahlen miserabel und die Bauernhöfe noch schlechter. Ich hatte geglaubt, den großen Wurf gelandet zu haben, als mich dieser blinde Adelige einstellte, doch er setzte mich wieder vor die Tür, weil ich in seinen Augen ein zwielichtiger Zeitgenosse sei. Er sagte, er könne mein Lächeln nicht hören. Ich wusste nicht mal, was er damit meinte. Meine Ohren haben keine Zähne.

Jedenfalls habe ich dieses Leben satt. Ich will Goldstücke, und zwar schnell. Südlich von hier gibt es einen alten Turm namens Fernwindhorst, in dem vielleicht jede Menge Schätze warten. Ich und ein paar andere überlegen, ob wir diesem Turm nicht einmal einen Besuch abstatten sollten, um dort alles einzusacken, was nicht niet- und nagelfest ist.

Wer zuerst kommt, mahlt zuerst. Aber falls einer von euch nichtsnutzigen Saufbolden mithelfen will ... Wir können immer Hilfe gebrauchen.

Notiz des Plünderers

FormId	ccbgssse061-ba_dwarven.esl:00081B
Owning plugin	ccbgssse061-ba_dwarven.esl
Local FormId	00081B
Editor ID	ccBGSSSE061_Note01
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyNote
Value (gold)	0
Type	Book or tome
Weight	0
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	1

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.